

ПРАВИЛА ГРИ Квантум 2 в 1

Ця гра пропонує два різні режими гри: «Виклик кольорів» та «Виклик крапок». Дотримуйтесь інструкцій нижче відповідно до обраного режиму.

ПІДГОТОВКА ДО ЗАВДАНЬ З КОЛЬОРАМИ:

- Переверніть усі квадратні плитки-основи кольорами горілиць.
- Переверніть усі фігурні деталі кольорами горілиць.

Як грати у «Виклик кольорів»:

- 1 Оберіть завдання.
- 2 Розмістіть спочатку квадратні плитки-основи у відповідні відсіки поля і частину фігурних деталей на них зверху, як показано у завданні.
- 3 Розмістіть решту фігурних деталей на ігровому полі, переконавшись, що кожна плитка-основа оточена зверху відповідними кольорами фігурних деталей. Плитки-основи з двома кольорами можуть бути оточені обома цими кольорами.

Ви можете створити власні завдання з кольорами, розмістивши плитку-основи у випадковому порядку на 9 позиціях ігрового поля, а потім накривати їх фігурними деталями, як описано вище. Завдання завжди можна розв'язати!

ПІДГОТОВКА ДО ЗАВДАНЬ З КРАПКАМИ:

- Переверніть усі квадратні плитку-основи цифрами горілиць.
- Переверніть усі фігурні деталі крапками горілиць.

Як грати у "Виклик з крапками":

- 1 Оберіть завдання.
- 2 Розмістіть спочатку квадратні плитку-основи у відповідні відсіки поля і частину фігурних деталей на них зверху, як показано у завданні.
- 3 Розмістіть решту фігурних деталей на ігровому полі, переконавшись, що сумарна кількість крапок навколо кожної цифри плитку-основи відповідає цій цифрі.

Ви можете створити власні завдання, розмістивши плитку-основи з цифрами та фігурні деталі у випадковому порядку на 9 позиціях ігрового поля, а потім додати решту фігурних деталей, як описано вище. Рішення завжди є!

© 2024 Концепція, дизайн гри та ілюстрації:
S. Kozlov, I. Kozlov, I. Kozlov, I. Kozlov, I. Kozlov
Оригінальна концепція: Андреа Майні та
Альберто Брандзі.
Оригінальна назва продукту: Quantum 2 in 1.
Виробник: SMART PL. Netherland. B-2550
Willebroek. Belgium.
Зв'яжіться з нами: www.SmartGames.eu/
contact



da: 2025 06 07 B Made in China

