

ВІДЧАЙДУШНІ ОДНОРОГИ

ПРАВИЛА ГРИ

2-ге ВИДАННЯ

ПОЛЯКАЙТЕ АРУЗІВ.

КИНЬТЕ ЇХ НАПРИЗВОЛЯЩЕ.

ОДНОРОГИ ВАС НІКОЛИ НЕ ОСУЯТЬ.

«Відчайдушні одноноги» — це стратегічна карткова гра на дві ваші найулюбленіші теми: одноноги й руйнування. Перемагає той, хто перший збере у своїй стайні 7 одноногів!*

*Якщо гравців від 6 до 8, для перемоги вистачить зібрати 6 одноногів.

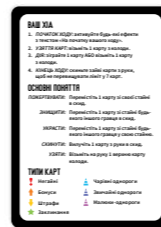
ВМІСТ ГРИ



114 карт із чорним зворотом



13 карт з малюками-одноногами



8 карт-пам'яток

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Спершу відокремте всі карти з малюками-одноногами і карти-пам'ятки від карт із чорним зворотом. Потім перетасуйте всі карти з чорним зворотом (додавши до них карти доповнень, якщо хочете) і роздайте кожному гравцеві по 5 карт. Решту цих карт покладіть **колодою** долілиць на центр стола. Біля колоди залиште місце для **скиду**, куди потраплятимуть ті карти, які ви скинули, знищили чи пожертвували протягом гри.

Кожен гравець вибирає собі будь-яку карту з малюком-одноногом та кладе її перед собою — у свою **стайню**. Решту карт з малюками-одноногами покладіть стосом на стіл — це **розплідник**. Карти з малюками-одноногами ніколи не потрапляють ані на руку, ані в колоду чи скид. Якщо малюк-одноног повинен переміститися куди-небудь, крім стайні одного з гравців, натомість поверніть його в розплідник.



Гравці можуть узяти собі карти-пам'ятки, щоб піддивлятися правила протягом гри.

Тепер усе готово! Гравець у найтемнішому одязі — це, найпевніше, Темний Володар, який визначить того, хто розпочне гру.

ПЕРЕБІГ ГРИ

СТРУКТУРА ХОДУ

Гравці по черзі виконують ходи за годинниковою стрілкою.

Кожен хід складається з 4 фаз:

1. Початок ходу

Якщо у вашій стайні є карта з ефектом, що починається зі слів: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», то її ефект треба застосувати негайно.

2. Узяття карт

ВІЗЬМІТЬ карту з колоди.

3. Дія

Виконайте **ОДНУ** з таких дій:

- зіграйте з руки 1 карту з **одноногом**;
- зіграйте з руки 1 карту **заклинання**;
- зіграйте з руки 1 карту **штрафу**;
- зіграйте з руки 1 карту **бонусу**;
- **ВІЗЬМІТЬ** 1 карту з колоди.

4. Кінець ходу

СКИНЬТЕ зайві карти з руки, щоб не перевищувати ліміт. На руці можна мати щонайбільше 7 карт (якщо ефекти ваших карт у стайні не змінюють цей ліміт).

ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ

Ви вже натрапляли на такі поняття:

Стайня: ігрова зона перед вами, куди ви кладете зіграні карти одноногів, бонусів і штрафів.

Розплідник: стос карт з малюками-одноногами.

Колода: стос карт із чорним зворотом, звідки гравці **БЕРУТЬ** карти протягом гри. У колоді можуть бути карти з базової гри та будь-яких доповнень.

Скид: стос карт із чорним зворотом, які протягом гри пожертвували, знищили або скинули.

Також ефекти деяких карт вимагають перемістити карти в скид, бо вони нікудишні.

Крім того, є ще кілька важливих понять, які ви побачите в текстах ефектів карт:

УЗЯТИ: візьміть на руку 1 верхню карту колоди.

СКИНУТИ: вилучіть 1 карту з руки в скид.

ПОЖЕРТВУВАТИ: перемістіть 1 карту зі своєї стайні в скид. Можна жертвувати карти одноногів, штрафів і бонусів.

ЗНИЩИТИ: перемістіть 1 карту зі стайні будь-якого іншого гравця в скид. Можна знищувати карти з одноногами, а також карти штрафів і бонусів.

УКРАСТИ: перемістіть 1 карту зі стайні будь-якого іншого гравця у свою стайню.

ТИПИ КАРТ

У грі є 5 типів карт:



На **картах з одноногами** у лівому верхньому куті зображений символ рогу. Викладена карта з одноногом залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать. Збирайте одноногів у своїй стайні, щоб перемогти у грі!

Карти з одноногами бувають 3 типів:



Малюки-одноноги — карти з фіолетовим кутиком. На початку гри в стайні кожного гравця є по 1 карті з малюком-одноногом. Решту таких карт кладуть у розплідник, їх не можна взяти на руку. Вони з'являються в стайні лише завдяки ефектам інших карт.



Звичайні одноноги — карти з темносинім кутиком. Вони не мають ніяких ефектів, але можуть зайняти особливе місце у вашому серці.



Чарівні одноноги — карти з голубим кутиком. Кожна карта з чарівним одноногом має ефект, який може дати вам перевагу в грі.



Заклинання — карти із зеленим кутиком і зірочкою. Ці карти мають одноразовий ефект. Після його застосування ви негайно кладете карту заклинання в скид.



Штрафи — карти із жовтим кутиком і стрілкою вниз. У свій хід ви можете зіграти карту штрафу в чужу стайню, щоб завдати клопоту супернику (теоретично можна зіграти карту штрафу у свою стайню, але це зазвичай не має сенсу). Карта штрафу залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать.



Бонуси — карти з оранжевим кутиком і стрілкою вгору. Ці карти мають позитивні ефекти й дають певні переваги. Ви можете зіграти карту бонусу в стайню будь-якого гравця (зокрема у свою). Зіграна карта бонусу залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать.



Негайні — карти з червоним кутиком і знаком оклику. Це єдиний тип карт, які можна грати в будь-який момент гри. У базовій колоді з такого типу карт є лише карти «Ір-жання». Їх можна грати в будь-який момент, коли суперник намагається зіграти карту. Під час одного ходу можна зіграти будь-яку кількість негайних карт.

КІНЕЦЬ ГРИ

Перемагає той, хто першим збере потрібну кількість одноногів у своїй стайні. Кожну карту з одноногом рахують як 1 однонога (якщо не вказано інакше).

2*-5 гравців: 7 одноногів для перемоги
6-8 гравців: 6 одноногів для перемоги

Якщо в колоді вичерпуються карти до того, як хтось із гравців встигне зібрати потрібну кількість одноногів у своїй стайні, то перемагає той гравець, у якого найбільше одноногів у стайні.

Якщо є кілька гравців з однаковою кількістю одноногів у їхніх стайнях, то вони рахують кількість букв у назвах усіх карт з одноногом у своїх стайнях. Перемагає претендент із найбільшою сумою букв.

Якщо так і не вдалося визначити переможця, тоді програють усі гравці. Отак-от.

*Якщо ви граєте вдвох, обов'язково ознайомтеся з розділом «Правила для гри вдвох».



Якщо ви дочитали до цього місця, то вже знаєте все потрібне для початку гри! У наступному розділі ми додали особливі правила й роз'яснення, щоб докладніше розібрати певні дії, а також незрозумілі чи потенційно суперечливі моменти. Можливо, це вам ніколи й не знадобиться, але хай буде про всяк випадок!

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ТА РОЗ'ЯСНЕННЯ

Карти на руці та карти в стайні

Карти з одноногом, а також бонусів і штрафів не діють, поки вони на вашій руці. Щоб застосувати їхні ефекти, зіграйте їх у стайню. Ефекти карт завжди застосовує той гравець, у чий стайні вони перебувають.

Карти, що потрапляють у стайню і покидають її

Щоразу коли ви граєте з руки, **КРАДЕТЕ** або додаєте однонога у свою стайню, вважайте, що він «потрапляє у вашу стайню». Коли ж ви жертвуєте, знищуєте або однонога крадуть, вважайте, що він «покинув вашу стайню».

Обов'язкові та необов'язкові ефекти

Деякі ефекти треба застосовувати обов'язково (як-от: «**СКИНЬТЕ** 1 карту»), а інші — необов'язково («ви можете **ВКРАСТИ** 1 однонога»). Якщо в тексті ефекту немає слова «можете», то вважайте цей ефект обов'язковим.

Якщо карта має необов'язковий ефект зі словами: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», не забувайте застосувати його до того, як **ВІЗЬМЕТЕ** карту у фазі «Узяття карт». Якщо забудете, то після взяття карти вже не зможете застосувати його в цей хід. А якщо забутий ефект був обов'язковим, то вам доведеться застосувати його, якщо хтось (зокрема й ви) помітить, що ви забули це зробити (навіть якщо ви вже в іншій фазі свого ходу).

Ефекти, що активуються на початку ходу

Якщо ви маєте кілька карт з ефектом зі словами: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», то всі такі ефекти застосовують одночасно. Отже, якщо одна з таких карт указує вам негайно завершити хід після застосування її ефекту, ви можете спершу застосувати й усі інші ефекти карт у вашій стайні, якщо вони активуються на початку вашого ходу.

Ефект карт «Іржання»

Карти «Іржання» використовують лише для того, щоб не дати гравцеві зіграти карту з руки. Це означає, що ви не можете скасувати ефект карти, яка вже перебуває в стайні гравця. Наприклад, якщо в стайні іншого гравця вже є карта з текстом: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу, **ЗНИЩТЕ** 1 карту з одноногом», ви не зможете скасувати її ефект картою «Іржання».

Цілі ефектів

Для визначення гравців, на яких впливають ефекти карт, використовують такі поняття:

Будь-який гравець — 1 будь-який гравець (і ви також);
Інший гравець — 1 будь-який гравець, крім вас;
Кожен гравець — усі гравці (і ви також).

Вибір цілей для ефекту

Вибрати гравця, що стане вашою ціллю, можна такими двома способами:

Перший спосіб (простіший): граючи карту з ефектом, ви повинні відразу оголосити, хто буде його

ціллю перед застосуванням ефекту. Це дає гравцям змогу вирішити, чи хочуть вони зупинити вас за допомогою карти «Іржання».

Другий спосіб (складніший): ви спершу граєте карту з ефектом, а ваші суперники тим часом повинні вирішити, чи гратимуть вони карту «Іржання». І лише потім ви оголошуєте, хто з них стане ціллю ефекту.

Обидва способи гарні, але перед початком партії ви повинні домовитися, який з них використовувати.

Пошук карт

Ефекти деяких карт дають змогу шукати в колоді чи скиді карти за певною ознакою (як-от: «Коли цей одноног потрапляє у вашу стайню, можете знайти в колоді 1 карту штрафу й узяти її на руку»). Знайшовши бажану карту, покажіть її всім гравцям перед тим, як узяти її на руку.

Як позбутися карт штрафу

Ефекти деяких карт дають змогу вилучати карти штрафів з вашої стайні. Крім того, якщо в тексті ефекту карти вказано «**ПОЖЕРТВУЙТЕ**», ви можете використати цю карту, щоб позбутися карти штрафу з вашої стайні (як-от: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу, можете **ПОЖЕРТВУВАТИ** 1 карту, а потім **ЗНИЩИТИ** 1 карту»).

Ефекти карт із кількома діями

Коли ефект карти вимагає виконати кілька дій, ці дії іноді розділені словом «потім» (як-от: «**ПОЖЕРТВУЙТЕ** 1 карту з одноногом, а потім **ВІЗЬМІТЬ** 1 карту»). Якщо на карті написано «а потім», ви можете виконати другу дію лише тоді, коли успішно виконаєте першу. У наведеному прикладі, якщо ви не маєте карти однонога, щоб нею **ПОЖЕРТВУВАТИ**, то потім не зможете **ВЗЯТИ** карту.

Неможливі дії

Іноді ефект карти у вашій стайні або карти, зіграної будь-яким іншим гравцем, може вимагати від вас виконати неможливу дію. Якщо виникне така ситуація, ігноруйте цю дію. Приклади неможливих дій:

СКИНУТИ карту, коли на вашій руці немає карт;
ПОЖЕРТВУВАТИ карту, якщо у вашій стайні немає карт;
ПОЖЕРТВУВАТИ карту, яку не можна пожертвувати.

ПРАВИЛА ДЛЯ ГРИ ВДВОХ

Якщо ви граєте вдвох, то перед початком партії вам доведеться вилучити деякі карти. Якщо цього не зробити, то гра може стати менш збалансованою.

Вилучіть з колоди такі карти й поверніть їх у коробку (для гри вдвох вони не знадобляться):

- усі звичайні одноноги
- «Свнухоріг»
- «Одноног-мачо»
- «Примхливий одноног»
- «Гарячий которіг»
- «Похмілля однонога»
- «Оргія одноногів»
- «Судомо під час сексу»
- «Батіг домінатрикс»
- «Нагазовані одноноги»
- «Одноноги з інтимом»
- «Колеса однонога»
- «Автоеротична асфіксія»
- «Підземелля однонога»

- «Одноногова анальна пробка»
- «Найстервозніший одноног»
- «Подвійний агент-одноног»

Якщо ви граєте з доповненнями, то на сайті unstablegames.com можете ознайомитися з повним поточним списком карт, які треба вилучити в грі вдвох.

Перш ніж перетасувати колоду, знайдіть у колоді 2 карти «Іржання», одну візьміть собі, а другу віддайте своєму супернику. Після цього перетасуйте колоду й роздайте по 5 карт кожному гравцеві (отже, на початку гри кожен гравець матиме на руці 6 карт, одна з яких «Іржання»).

Тепер можете грати за звичайними правилами!

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА З ВИПИВАННЯМ

- Якщо в будь-який момент гри одна з ваших карт з одноногом буде пожертвована або знищена, випийте.
- Якщо в будь-який момент гри ви забудете **ВЗЯТИ** карту перед своєю фазою «Дія», випийте.
- Якщо в будь-який момент гри під час одного ходу зіграно 3 або більше карт «Іржання», переможець цієї битви може вибрати будь-якого гравця, який повинен випити.
- Один раз за гру кожен гравець може **СКИНУТИ** всі карти з руки та **ВЗЯТИ** таку саму кількість карт. Після цього треба негайно випити.
- Вигадайте власні правила! :)

БУДЬТЕ РОЗСУДЛИВІ. ПИЙТЕ ПОМІРНО.

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА З РОЗДЯГАННЯМ

- Щойно ви **СКИНУЛИ** карту, зніміть із себе будь-який предмет одягу.
- Якщо в будь-який момент гри у вашу стайню потрапляє карта штрафу, зніміть із себе будь-який предмет одягу.
- Якщо в будь-який момент гри у вашу стайню потрапляє карта бонусу, одягніть на себе будь-що із раніше знятого одягу.
- Один раз за гру кожен гравець може **СКИНУТИ** всі карти з руки та **ВЗЯТИ** таку саму кількість карт. Після цього треба негайно зняти нижню білизну й одягти її на голову.
- Вигадайте власні правила! :)

БУДЬТЕ РОЗСУДЛИВІ. РОЗДЯГАЙТЕСЯ ПОМІРКОВАНО.

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник видавництва: Олександр Ручка
Керівник проєкту: Володимир Рибаків
Випускова редакторка: Олена Науменко
Перекладач: Святослав Михаць
Редактор: Сергій Лисенко
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Українське видання © 2025 Geekach LLC.
Усі права застережено • www.geekach.com.ua