

ЗАБУТІ ЗНАННЯ

ДОПОВНЕННЯ

Задовго до того, як люди стали панівним видом на Землі, існувало багато інших розумних форм життя. Понад мільярд років тому Старші істоти прибули з космосу й побудували величезні міста. Через сотні мільйонів років після цього Велика раса Їт вселилася в тіла дивних конічних істот і використала свою передову технологію, щоб систематизувати знання різних часів. А на світанку віків на планеті безроздільно володарювали змієлюди, які підкорили первісних людей за допомогою науки й чаклунства.

Однак кожна з цих рас зникла — природні катаклізми, хижаки або власні непомірні амбіції призвели до занепаду цих могутніх цивілізацій. Легенди про них відомі тільки обраним, ці знання були приховані від людей. Проте саме в цих утрачених легендах криється єдина надія на порятунок людства. Кілька відважних дослідників повинні віднайти ці забуті знання й захистити наш світ від загрози Стародавнього.

ОГЛЯД ДОПОВНЕННЯ

У доповненні «Забуті знання» все те, що раніше здавалося дослідникам зрозумілим, виявляється ілюзією. Стародавні стають ще могутнішими, вони ось-ось прорвуться в наш світ. У цьому доповненні ви знайдете нового Стародавнього — Їга, а також нові карти таємниць для Стародавніх із базової гри. На вас чекають сотні нових зустрічей, нові артефакти, активи й заклинання, які допоможуть дослідникам у боротьбі проти Стародавніх.

ВМІСТ

Вміст доповнення «Забуті знання»:

- 1 лист Стародавнього
- 148 карт зустрічей
 - 8 в Америці
 - 8 в Європі
 - 8 в Азії / Австралії
 - 4 загальних
 - 6 в Інших світах
 - 6 експедиційних (6 наборів)
 - 20 особливих (4 набори)
 - 88 дослідницьких (5 наборів)
- 14 карт таємниць (5 наборів)
- 6 карт міту
- 8 карт артефактів
- 16 карт активів
- 24 карти станів
- 28 карт заклинань
- 8 жетонів монстрів (1 звичайний, 7 епічних)
- 6 жетонів здоров'я і розуму (4 жетони «1 здоров'я», 2 жетони «1 розум»)

СИМВОЛ ДОПОВНЕННЯ

Усі карти цього доповнення позначені символом «Забуті знання», щоб ви могли відрізнити їх від карт базової гри «Прадавній жах».



ВИКОРИСТАННЯ ЦЬОГО ДОПОВНЕННЯ

Додайте в базу гри всі компоненти доповнення «Забуті знання»: затасуйте карти у відповідні колоди, покладіть жетони у відповідні запаси тощо. Під час гри з доповненням «Забуті знання» використовуйте всі його компоненти, якщо не вказано інакше.





ПРАВИЛА ДОПОВНЕННЯ



Доповнення «Забуті знання» додає нові правила, описані нижче.

БОЙОВІ ЗУСТРІЧІ

Протягом фази зустрічей дослідник повинен спершу розіграти бойову зустріч з кожним звичайним монстром, а потім з кожним епічним монстром у своїй локації.

АЛЬТЕРНАТИВНІ БОЙОВІ ПЕРЕВІРКИ

Для перемоги над деякими епічними монстрами з цього доповнення гравець повинен проходити перевірки інших умінь замість  і .


- Якщо в монстра замість символів  або  указані інші символи вмінь, гравець проходить перевірку вказаних умінь.

ЗАГУБЛЕНИЙ У ЧАСІ ТА ПРОСТОРИ

У цьому доповненні ви знайдете новий стан — «Загублений у часі та просторі». Він впливає на дослідників не так, як інші стани. Коли дослідник отримує стан «Загублений у часі та просторі», він виконує такі дії:

- Вилучає з ігрового поля фішку свого дослідника.
- Передає жетон головного дослідника іншому гравцю (якщо має).
- Скидає всі свої стани «Ув'язнений» (якщо має).

Доки дослідник має стан «Загублений у часі та просторі», він дотримується таких правил:

- Він не може переміщуватися або виконувати дії.
- Він не перебуває в жодній локації ігрового поля. Також він не перебуває в одній локації ані з жетонами, ані з іншими дослідниками, навіть якщо ті теж мають стан «Загублений у часі та просторі».
- На нього не впливають ефекти карт міту, ефекти  або будь-які інші ігрові ефекти, крім вказаних у його стані «Загублений у часі та просторі».
- Його особлива здібність не діє й не впливає на гру.
- Він не може витратити ресурси разом з іншими дослідниками.
- Жетон головного дослідника не можна передати іншому досліднику зі станом «Загублений у часі та просторі».
- Якщо ефект стану «Загублений у часі та просторі» вказує розмістити на ігровому полі 1 ворота, а стос воріт і скид вичерпалися — гравець вибирає на ігровому полі 1 ворота й розігрує відповідний ефект.
- Дослідник зі станом «Загублений у часі та просторі» програє гру, якщо дослідники програють, і перемагає, якщо дослідники перемагають.

ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

Чи може дослідник зі станом «Отруєний» відновлювати додаткове здоров'я і розум за допомогою заклинання «Слова зіцлення» або активу-союзника «Знахар»?

Ні, дослідник зі станом «Отруєний» не відновлює здоров'я і розум — ані під час відпочинку, ані від інших ефектів під час дії «Відпочинок».

Однак інші ефекти, які дозволяють досліднику відновлювати здоров'я або розум, не виконуючи дії «Відпочинок» (наприклад, актив-*послуга* «Приватна медична допомога»), впливають на цього дослідника як завжди.

Чи можна за допомогою заклинання «Крок у порожнечу» перемістити дослідника зі станом «Загублений у часі та просторі»?

Ні, дослідник зі станом «Загублений у часі та просторі» (або «Ув'язнений»), не може переміщуватися. Це означає, що він не може переміщуватися ані самостійно, ані завдяки будь-яким іншим ефектам, як-от від ефекту заклинання «Крок у порожнечу».

ТВОРЦІ

Авторка доповнення: Нікі Валенс

Автори гри «Прадавній жах»: Корі Конечка та Нікі Валенс

Додаткова розробка та дизайн: Тім Урен

Редагування та коректура: Брендан Вайскоттен

Художнє оформлення: Майкл Сілсбі

Дизайн коробки: Метью Старбак

Ілюстрації: Кларк Гаргінс, Стівен Сомерс та ілюстратори ігор «Поклик Ктулху» та «Жах Аркгема».

Артдиректор: Джон Тейлон

Виконавчий артдиректор: Ендрю Наваро

Менеджер з художнього оформлення: Браян Шомбург

Менеджер виробництва: Ерік Найт

Виконавчий продюсер: Майкл Герлі

Видавець: Крістіан Т. Петерсен

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник видавництва: Олександр Ручка

Керівник проекту: Володимир Рибаків

Випускова редакторка: Алла Костовська

Перекладач: Філіпп Головнін

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко



Українське видання © 2025 Geekach LLC. Усі права застережено.

www.geekach.com.ua • info@geekach.com.ua

© 2014 Fantasy Flight Games. Жодна частина цього продукту не може бути відтворена без спеціального дозволу. Eldritch Horror — торгова марка Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Arkham Horror і логотип FFG — зареєстровані торгові марки Fantasy Flight Games. Усі права застережено. Адреса компанії Fantasy Flight Games: 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Реальні компоненти можуть відрізнятись від зображених.