

# ПРАВИЛА

## ПІДГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Усі гравці розкладають перед собою по 7 карт тижня — з понеділка по неділю.



Перетасуйте карти гавчиків і роздайте гравцям по 5 карт (додайте копії гри для більшої кількості гравців, з розрахунку 1 колода на 2 гравців).

## РОЗІГРАШ КАРТ

Першим ходить той, хто останнім гладив песика. Щодо виконуйте одну дію: потягніть карту з колоди або розіграйте карту з руки (ліміту руки немає). Гравці повинні грати собак на вільних місцях. Винятками є карти, на яких указано, що їх можна розігравати поверх інших собак.

Правила розіграшу описані на картах.

# ПРАВИЛА

## КІНЕЦЬ ГРИ

Гру завершено, щойно всі дні тижня одного з гравців заповнено собаками.

Підрахуйте бали.

Перемагає гравець із найбільшою кількістю балів.

У випадку нічиєї перемагає гравець із найбільшою кількістю собак на своїх картах (серед гравців, у яких нічия).



# ПРАВИЛА ОБ'ЄДНАНОЇ ГРИ

## 1. Вилучіть усі копії карт «Котяча лазанка».

Їх можна або повністю прибрати з гри, або замішати в основну колоду, адже їх не вистачить на всіх гравців.

## 2. Вилучіть усі копії карт «Котяча м'ята».

## 3. Усі карти діють лише на свій тип.

Наприклад, котяча лазанка дозволяє викладати тільки карти котів, або лазерна указка прибирає лише котів.

## 4. Правила розміщення теж стосуються лише свого типу.

Наприклад, німецького дога можна викласти поруч із котами під час першого розіграшу, але не поруч із собаками.

## 5. Обмін відбувається тільки в межах свого типу.

Наприклад, м'які іграшки дозволяють міняти лише собак на собак того ж дня.



# ПРАВИЛА ОБ'ЄДНАНОЇ ГРИ

6. Карти, які викладають поверх інших, можна зіграти лише на карти того самого типу.

Наприклад, німецьку вівчарку можна розіграти тільки поверх собаки, але не поверх kota.

7. Карти, що викладають безпосередньо ліворуч або праворуч від іншої, також обмежені своїм типом.

Наприклад, стрибучого kota треба розіграти безпосередньо праворуч від іншого kota.

## РОЗІГРАШ КАРТ

Підсумок карти котів застосовуються лише до котів, а карти собак — лише до собак.

*Лапи догори й нумо до гри!*

