

# ЗОМБІ-КОШЕНЯТА ПРАВИЛА ГРИ

ДЛЯ 2–5 ГРАВЦІВ  
ВМІСТ ГРИ: 61 КАРТА

2 ГРАВЦІ

Особливих приготувань для гри удвох не потрібно, та за цими правилами грати цікавіше.

ЯК ГРАТИ З ІНШИМИ ВЕРСІЯМИ ВИБУХОВИХ КОШЕНЯТ І ДОПОВНЕННЯМИ  
Ознайомся з правилами Зомбі-Апокаліпсису на сайті.

АГОВ!

НЕ ЧИТАЙ ЦІ ПРАВИЛА!

ЦЕ НАЙКРАЩИЙ СПОСІБ НАВЧИТИСЯ ГРАТИ В ЦЮ ГРУ. ЛІПШЕ ПЕРЕГЛЯНЬ НАВЧАЛЬНЕ ВІДЕО НА

[HTTPS://YOUTUBE.COM/@ROZUM\\_PUBLISHING](https://youtube.com/@rozum_publishing)

## ВАЖЛИВО!!!

Ти, певно, гадаєш, що після років гри у «Вибухових кошенят» чудово знаєш усі правила? Але ні! У цій новій грі ти всього-на-всього дурненьке сліпе кошеня. Час відкрити тобі очі й подарувати трошки мізків... тож прочитай ці правила. (Не хвилюйся, ти все ще дуже миле кошеня.)

## ОГЛЯД ГРИ

В ігрову колоду затасовують кілька вибухових кошенят. Гравці по черзі беруть по одній карті з колоди, доки хтось не витягне вибухове кошеня.



Коли це трапляється, гравець, який узяв карту «Вибухове кошеня», вибухає та вибуває з гри (поки що).



Так триває, доки не залишиться тільки один гравець. Цей щасливчик (чи щасливиця) перемагає!

## ОТЖЕ

Якщо ти вибухнеш, то програєш.

Якщо ти не вибухнеш, то переможеш.

Усі інші карти допоможуть тобі якнайдовше уникати вибухових кошенят.

## ПРИКЛАД

У свій хід ти можеш розіграти карту «Побачити м'ябутнє», щоб подивитися 3 карти з верху колоди. Бачиш там «Вибухове кошеня»? Що ж, це зірковий час карти «Злиняти»: закінчи свій хід і не бери карту.



## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1 Відклади з колоди всі карти «Вибухове кошеня» (4).



2 У грі на ДВОХ використовуйте тільки карти зі знаком лапки (24 карти). Решту карт вилучи з гри.



У грі на ТРЬОХ використовуйте тільки карти БЕЗ знака лапки (33 карти). Решту карт вилучи з гри.



Якщо гравців ЧЕТВЕРО чи П'ЯТЕРО, використовуйте всі карти.

3 Знайди в колоді всі карти «Зомбі-кошеня» і роздай по одній кожному гравцеві. Решту затасуй у колоду.

Якщо граєш вчотирьох, у вас залишиться 1 «Зомбі-кошеня». Затасуй його назад у колоду.

## ЗОМБІ-КОШЕНЯ

«Зомбі-кошеня» — найсильніша карта в грі. Вона єдина може врятувати тебе від «Вибухового кошеняти». Розігравши карту «Зомбі-кошеня» після вибуху, ти не перетворишся на засмажене м'ясо, а гратимеш далі! Таємно поклади своє «Вибухове кошеня» куди завгодно в колоду. Коли граєш «Зомбі-кошеням», ти повинен вибрати, хто з мертвих гравців (якщо такі є) повернеться до життя.

Спробуй здобути якомога більше карт «Зомбі-кошеня».

4 Перетасуй колоду й роздай усім по 7 карт долілиць. Тепер у кожного гравця повинно бути 8 карт на руці (7 карт + 1 «Зомбі-кошеня»). Гравці можуть дивитися свої карти, не показуючи їх іншим.



5 Настав час випустити вибухових кошенят! Їх повинно бути на 1 менше, ніж гравців. Візьми потрібну кількість карт «Вибухове кошеня» і затасуй їх у колоду. Решту «Вибухових кошенят» вилучи з гри.

## ПРИКЛАД

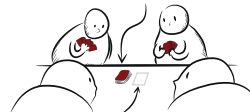
У грі вчотирьох додай 3 кошенят. У грі втрьох додай 2 кошенят.

З такою кількістю кошенят у грі завжди залишатиметься тільки один переможець!



6 Перетасуй колоду й поклади її на стіл долілиць.

Це твоя колода.



(Не забудь залишити місце для скиду)

7 Вибери першого гравця за довільним критерієм (найбільше хоче бути першим, найкраще завиває, найсмачніші мізки... і т. д.).

## У СВІЙ ХІД

1 Подивися на 8 карт, які маєш на руці. Ти можеш:

### РОЗІГРАТИ КАРТУ

Розіграй карту, поклавши її ГОРІЛИЦЬ у скид, і застосуй її ефект.



Ефект описаний у тексті карти.

Повністю застосувавши ефект однієї карти, можеш зіграти наступною. У свій хід можеш розіграти скільки завгодно карт.

### АБО

### СПАСУВАТИ,

якщо не хочеш або не можеш розіграти карту.



2 Наприкінці свого ходу візьми верхню карту колоди і молися всім котячим богам, щоб це не було «Вибухове кошеня».

ГРАВЦІ ВИКОНУЮТЬ ХОДИ ПО ЧЕРЗІ ЗА ГОДИННИКОВОЮ СТІЛКОЮ.



## ПАМ'ЯТАЙ

Розіграй скільки завгодно карт із руки, а потім візьми карту, щоб завершити свій хід.

ВАЖЛИВО Пасуй або грай, лиш потім бери. Пасуй або грай, лиш потім бери.



## СМЕРТОНЬКА

Коли ти береш із колоди «Вибухове кошеня» і не маєш «Зомбі-кошеняти» (або маєш і просто не хочеш ним грати), ти помираєш! Поклади «Вибухове кошеня», яке тебе вбило, перед собою горілиць, а решту карт залиш у руці.

Ти можеш помирати скільки завгодно разів.



Ти не зобов'язаний розіграти «Зомбі-кошеня», навіть якщо маєш його на руці. Завжди можна трішки побути мертвим, щоб не брати карт. Але ти залишаєш свою долю в рученятах іншого гравця, тож помирай обачно!

## БУТИ МЕРТВЯКОМ

Мертві гравці пропускають свої ходи, але все ще можуть розіграти «Ніт!» чи карти з позначкою **ЗАРАЗ**, адже цими картами можна грати в чужий хід.

У мертвих гравців не можна красти карти, хіба що на карті вказано саме це (тож котокarti чи «Дай на лапку» не спрацюють на мертвого гравця).

## ПОВЕРНУТИСЬ ДО ЖИТТЯ

Коли гравець вирішує розіграти «Зомбі-кошеня», він повинен покласти його в скид і повернути до життя мертвого гравця (якщо такий є). Обидві карти вибухових кошенят — свою й оживленого гравця — він має таємно повернути в колоду окремо одну від одної (кожне «Вибухове кошеня» можна сховати в інше місце колоди). Оживлений гравець виконує свої ходи як зазвичай. Хіба не чудово?

Якщо ти граєш «Зомбі-кошеням», коли мертвих гравців кілька, ти вибираєш, кого саме повертати до життя. Вибирай обачно, адже саме цей гравець може потім звести тебе в могилу й перемогти.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Останній живий гравець і стане переможцем (або переможницею)!

Колода не вичерпається протягом гри, адже в ній достатньо «Вибухових кошенят», щоб підірвати всіх гравців, крім одного.

## І ЩЕ ДЕЩО

- ✓ На початку гри шанси вибухнути менші, тож ліпше прибережи карти на потім.
- ✓ Ти можеш рахувати, скільки карт залишилось у колоді. Так ти зрозумієш, яка ймовірність вибуху.
- ✓ Ліміту карт на руці немає. Якщо у тебе не залишилось карт, не треба виконувати якісь особливі дії для добору. Грай далі — у кінці ходу все одно візьмеш принаймні 1 карту.

## ГОДІ ЧИТАТИ! ПОРА ГРАТИ!

ЯКЩО У ТЕБЕ ВИНИКНУТЬ ПИТАННЯ ЩОДО ПЕВНИХ КАРТ, ПЕРЕВЕРНИ ЦЕЙ АРКУШ.



# ПРИКЛАД ХОДУ

У СВІЙ ХІД ТИ МОЖЕШ СПАСУВАТИ Й УЗЯТИ КАРТУ, АЛЕ ОСТЕРІГАЄШСЯ, ЩО ВЕРХНЯ КАРТА КОЛОДИ — «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ». ТИ ВИРІШУЄШ РОЗІГРАТИ «ПОБАЧИТИ МЯУБУТНЄ», ЩОБ ПОДИВИТИСЯ З ВЕРХНІ КАРТИ КОЛОДИ, НЕ ПОКАЗУЮЧИ ЇХ ІНШИМ ГРАВЦЯМ.

ОВВА! ВЕРХНЯ КАРТА КОЛОДИ СТА, ЯКУ ТРЕБА ВЗЯТИ — ЦЕ СПРАВДІ «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ».



ТИ ГРАЄШ КАРТОЮ «НАКИНУТИСЯ», ЩОБ ЗАКІНЧИТИ СВІЙ ХІД І ЗМУСИТИ НАСТУПНОГО ГРАВЦЯ ВИКОНАТИ 2 ХОДИ.

ТВІЙ СУПЕРНИК ЗАПІДОЗРИВ ПІДСТУП І ГРАЄ КАРТОЮ «НІТ!», ЯКА СКАСОВУЄ ЕФЕКТ ТВОЄЇ КАРТИ. ТИ МАЄШ ПРОДОВЖИТИ СВІЙ ХІД.



ЗВІСНО Ж, ТИ НЕ ХОЧЕШ ВИБУХНУТИ! НА ЩАСТЯ, ТИ МАЄШ ІЩЕ ОДИН ТУЗ У РУКАВІ — КАРТУ «ПЕРЕТАСУВАТИ!»



ПЕРЕТАСУВАВШИ КОЛОДУ, ТИ ЗАКІНЧУЄШ СВІЙ ХІД І БЕРЕШ КАРТУ, СПОДІВАЮЧИСЯ, ЩО ТАМ НЕ КЛЯТЕ КОШЕНЯ.



# ЗОМБІ-КОШЕНЯТА ДОВІДНИК

ЧИТАЙ НА СВІЙ СТРАХ І РИЗИК, АБО ЯКЩО ВИНИКНУТЬ ПИТАННЯ ЩОДО ПЕВНИХ КАРТ



## ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ 4 КАРТИ

Негайно покажи всім цю карту. Якщо у тебе немає «Зомбі-кошеняти», ти вибухаєш. Поклади «Вибухове кошеня» перед собою, щоб усі бачили, що ти мертвий, а решту карт поки залиш на руці.

## ЗОМБІ-КОШЕНЯ 2 КАРТИ З 3 КАРТИ БЕЗ

Якщо ти взяв «Вибухове кошеня», ти можеш (але не повинен) розіграти цю карту, щоб не вибухнути. Поклади «Зомбі-кошеня» у скид. Якщо в грі присутні мертві гравці, поверни одного з них у гру.

Поклади «Вибухове кошеня» куди завгодно в колоду, не змінюючи порядок решти карт і не дивлячись на них. Якщо ти повернув когось до гри, візьми «Вибухове кошеня» цього гравця і також поклади його назад у колоду. (Тобто ти повертаєш у колоду 2 «Вибухових кошенят» — кожне у своє таємне місце в колоді.)

Після цього твій хід завершується.

Хочеш підставити наступного гравця? Поклади «Вибухове кошеня» на верх колоди. Можеш зробити це, тримаючи колоду під столом, щоб інші учасники не бачили, куди саме ти кладеш карту.

## НАКИНУТИСЯ (2X) 2 КАРТИ З 0 КАРТИ БЕЗ

Негайно заверши свій хід і не бери карту з колоди. Наступний гравець має виконати 2 ходи поспіль. Якщо цей негідник теж розіграв «Накинутися», то всі його ходи негайно завершуються, і вже наступний гравець має виконати 2 ходи + стільки ходів, скільки залишилось у попереднього гравця.

Наприклад, якщо жертва атаки негайно відповідає картою «Накинутися», то наступний гравець повинен зробити 4 ходи. Але якщо вона спершу виконує один хід, а лиш тоді грає «Накинутися», то наступний гравець має зробити лише 3 ходи.

## НАКИНУТИСЯ З ТОГО СВІТУ 0 КАРТ З 3 КАРТИ БЕЗ

Негайно заверши свій хід і не бери карту з колоди. Наступний гравець повинен виконати 3 ходи поспіль за кожного мертвого гравця. Ти не можеш зіграти цією картою, якщо в грі немає мертвих гравців. Якщо жертва атаки розіграє будь-яку іншу карту зі словом «Накинутися», всі штрафні ходи сумуються й передаються далі. (Див. «Накинутися» вище.)

Чим більше в грі мертвих гравців, тим смертоноснішою стає ця карта. Але не чекай ідеального моменту надто довго, щоб не було запізно.

## НІТ! 2 КАРТИ З 3 КАРТИ БЕЗ

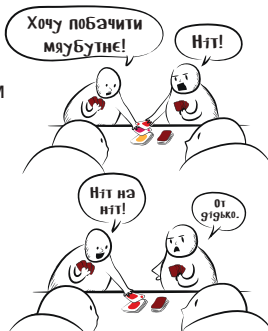
Скасує ефект будь-якої карти, крім «Вибухового кошеняти» та «Зомбі-кошеняти». А тепер усі уявіть, що карти, яку розіграли перед «Ніт!», ніколи не існувало.

Ти можеш зіграти «Ніт!» на «Ніт!», щоби скасувати і його.

«Ніт!» можна розіграти будь-якої миті до застосування ефекту попередньої карти, навіть якщо зараз не твій хід. Усі скасовані карти залишаються у скиді.

Картою «Ніт!» можна скасувати навіть особливі комбінації.

Ти можеш розіграти цю карту, навіть якщо ти мертвий.



## ЗЛИНЯТИ 1 КАРТА З 2 КАРТИ БЕЗ

Негайно заверши свій хід, не беручи карти з колоди.

Якщо ти граєш «Злиняти» у відповідь на «Накинутися», це завершує лише один із твоїх ходів. Однак можна «Злиняти» двічі, щоб завершити 2 ходи.

## ШВИДКО ЗЛИНЯТИ 1 КАРТА З 1 КАРТА БЕЗ

Негайно заверши свій хід, не беручи карти з колоди. Якщо ти повинен зробити кілька ходів, заверши їх усі.

Це дуже корисно, якщо на тебе «Накинулися».

## ПОБАЧИТИ МЯУБУТНЄ (3X) 2 КАРТИ З 2 КАРТИ БЕЗ

Подивися 3 верхні карти колоди, не показуючи їх іншим гравцям. Потім поверни ці карти назад у тому ж порядку.

## ПЕРЕТАСУВАТИ 3 ЗАРАЗ 1 КАРТА З 1 КАРТА БЕЗ

Перетасувуй колоду, поки інший гравець не скаже тобі зупинитися.

3 ЗАРАЗ Ти можеш розіграти цю карту будь-якої миті. Навіть у хід іншого гравця! Мертві гравці також можуть грати нею.

Вдалий час для «Перетасувати» — коли хтось розіграв «Побачити мяубутнє», але ще не взяв собі карту.

## ГОДУВАТИ МЕРЦІВ 3 ЗАРАЗ 0 КАРТ З 2 КАРТИ БЕЗ

Обери мертвого гравця. Усі живі гравці (крім тебе) повинні віддати йому по 1 карті з руки на свій вибір.

3 ЗАРАЗ Ти можеш розіграти цю карту будь-якої миті. Навіть у хід іншого гравця! Мертві гравці також можуть грати нею.

## КОПІЯ 1 КАРТА З 2 КАРТИ БЕЗ

Поклади цю карту у скид, щоби скопіювати дію карти, що лежить під нею.

Скопіювати «Копію» не можна.

«Копію» не можна грати, якщо зараз не твій хід і якщо ти мертвий, навіть якщо ти розіграєш її поверх карти з позначкою 3 ЗАРАЗ (адже коли ти її розіграєш, це все ще «Копія», а не інша карта).

Якщо ти взяв «Вибухове кошеня», а верхня карта у скиді — це «Зомбі-кошеня», ти можеш зіграти «Копію», щоб урятуватися! Ти можеш розіграти «Копію» разом із котокартою як особливу комбінацію (бо «Копія» перетворюється на ту ж карту, що й котокарта під нею). Проте зіграти «Копію» на котокарту, яку розіграв інший гравець, не вийде!

## РОЗРИТИ МОГИЛИ 0 КАРТ З 1 КАРТА БЕЗ

Усі мертві гравці з картами на руках повинні вибрати й затасувати в колоду одну зі своїх карт. Ти не можеш розіграти цю карту, якщо в грі немає мертвих гравців.

Це дуже корисно наприкінці гри: більше карт у колоді й менший шанс натрапити на «Вибухове кошеня».

## ДАЙ НА ЛАПКУ 1 КАРТА З 2 КАРТИ БЕЗ

Обери іншого гравця. Він повинен віддати тобі одну карту з руки на свій вибір.

Цією картою не можна зіграти на мертвого гравця.

## КОПНУТИ ГЛИБШЕ 2 КАРТИ З 2 КАРТИ БЕЗ

Візьми верхню карту колоди й таємно подивись на неї. Можеш узяти її собі або відмовитись. Якщо відмовляєшся, то ти ПОВИНЕН узяти наступну карту, якою б вона не була. Карту, яку вирішив не брати, поверни на верх колоди. Якщо в колоді тільки одна карта, то «Копнути глибше» не має ефекту.

Ця карта — чудовий спосіб подарувати трошки параної іншим гравцям. Що ж там таке на верху колоди, якщо ти відмовився?

## ЯСНОБАЧЕННЯ 3 ЗАРАЗ 1 КАРТА З 1 КАРТА БЕЗ

Розіграй цю карту, коли інший гравець зіграв «Зомбі-кошеням». Він повинен показати тобі, куди кладе карту (або карти) «Вибухове кошеня».

3 ЗАРАЗ Ти можеш розіграти цю карту будь-якої миті. Навіть у хід іншого гравця! Мертві гравці також можуть грати нею.

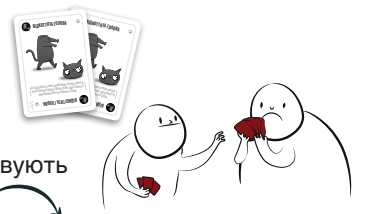
Думаш, що гравець, який ховає «Вибухове кошеня», хоче тебе підставити? Розіграй цю карту, щоб знати напевно!

## КОТОКАРТИ 8 КАРТ З 8 КАРТ БЕЗ

Поодиноці ці карти не мають ніяких ефектів. Проте якщо збереш 2 однакові котокарти, то можеш зіграти їх як пару, щоб викрасти випадкову карту в іншого живого гравця.

Котокартами не можна грати на мертвих гравців.

Ці карти також використовують у особливих комбінаціях.

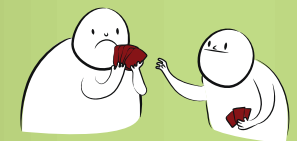


# ОСОБЛИВІ КОМБІНАЦІЇ

(ПРОЧИТАЙ ЦЕЙ РОЗДІЛ ПІСЛЯ ПЕРШОЇ ПАРТІЇ)

### ДВІ ОДНАКОВІ

Украсти карту в іншого гравця можна не тільки парою котокарт! Тепер ти можеш зіграти особливу комбінацію двома будь-якими картами з однаковою назвою (наприклад, 2 карти «Перетасувати» чи 2 карти «Накинутися» і т. д.). Ігноруй ефекти карт, коли розіграєш їх як особливу комбінацію.



### ТРИ ОДНАКОВІ

Розігравши 3 однакові карти (будь-які 3 карти з однаковою назвою), вибери гравця та назви карту. Якщо у нього є ця карта, він повинен віддати її тобі. Якщо немає — тобі дістанеться тільки дірка від бутика.



© 2025 EXPLODING KITTENS | ВИГОТОВЛЕНО В УКРАЇНІ  
7162 BEVERLY BLVD #272 LOS ANGELES, CA 90036 USA  
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM  
SUPPORT@EXPLODINGKITTENS.COM

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ © ROZUM, 2025  
WWW.ROZUM.COM.UA