

ВІДЧАЙДУШНІ ОДНОРОГИ™

ПРАВИЛА ГРИ

2-ге ВИДАННЯ

**ЗБЕРІТЬ ВІЙСЬКО ОДНОРОГІВ.
ПРИГОТУЙТЕСЯ ДО НЕСПОДІВАНОК.
І ХАЙ ПЕРЕМОЖЕ НАЙКМІТЛИВІШИЙ!**

«Відчайдушні одноноги» — це стратегічна карткова гра на дві ваші найулюбленіші теми: одноноги й руйнування. Перемагає той, хто перший збере у своїй стайні 7 одноногів!*

*Якщо гравців від 6 до 8, для перемоги вистачить зібрати 6 одноногів.

ВМІСТ ГРИ



114 карт із чорним зворотом



13 карт малюків-одноногів



8 карт-пам'яток

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Спершу відокремте всі карти малюків-одноногів і карти-пам'ятки від карт із чорним зворотом. Потім перетасуйте всі карти з чорним зворотом (додавши до них карти доповнень, якщо хочете) та роздайте кожному гравцеві по 5 карт. Решту цих карт покладіть **колодою** долілиць на центр стола. Біля колоди залиште місце для **скиду**, куди потраплятимуть ті карти, які ви скинули, знищили чи пожертвували протягом гри.

Кожен гравець вибирає собі будь-яку карту малюка-однонога та кладе його перед собою — у свою **стайню**. Решту малюків-одноногів покладіть стосом на стіл — це **розплідник**. Карти малюків-одноногів ніколи не потрапляють ані на руку, ані в колоду чи скид. Якщо малюк-одноног повинен переміститися куди-небудь, крім стайні одного з гравців, натомість поверніть його в розплідник.



Гравці можуть узяти собі карти-пам'ятки, щоб піддивлятися правила протягом гри.

Тепер усе готово! Гру починає гравець у найстрокатішому одязі, бо очевидно, що він найбільше хоче заприятелювати з одноногами.

ПЕРЕБІГ ГРИ

СТРУКТУРА ХОДУ

Гравці по черзі виконують ходи за годинниковою стрілкою.

Кожен хід складається з 4 фаз:

1. Початок ходу

Якщо у вашій стайні є карта з ефектом, що починається зі слів: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», то її ефект треба застосувати негайно.

2. Узяття карт

ВІЗЬМІТЬ карту з колоди.

3. Дія

Виконайте **ОДНУ** з таких дій:

- зіграйте з руки 1 карту з **одноногом**;
- зіграйте з руки 1 карту **заклинання**;
- зіграйте з руки 1 карту **штрафу**;
- зіграйте з руки 1 карту **бонусу**;
- **візьміть** 1 карту з колоди.

4. Кінець ходу

Скиньте зайві карти з руки, щоб не перевищувати ліміт. На руці можна мати щонайбільше 7 карт (якщо ефекти ваших карт у стайні не змінюють цей ліміт).

ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ

Ви вже натрапляли на такі поняття:

Стайня: ігрова зона перед вами, куди ви кладете зіграні карти одноногів, бонусів і штрафів.

Розплідник: стос карт малюків-одноногів.

Колода: стос карт із чорним зворотом, звідки гравці **БЕРУТЬ** карти протягом гри. У колоді можуть бути карти з базової гри та будь-яких доповнень.

Скид: стос карт із чорним зворотом, які протягом гри пожертвували, знищили або скинули.

Крім того, є ще кілька важливих понять, які ви побачите в текстах ефектів карт:

УЗЯТИ: візьміть на руку 1 верхню карту колоди.

СКИНУТИ: вилучіть 1 карту з руки в скид.

ПОЖЕРТВУВАТИ: перемістіть 1 карту зі своєї стайні в скид. Можна жертвувати карти одноногів, штрафів і бонусів.

ЗНИЩИТИ: перемістіть 1 карту зі стайні будь-якого іншого гравця в скид. Можна знищувати карти одноногів, штрафів і бонусів.

УКРАСТИ: перемістіть 1 карту зі стайні будь-якого іншого гравця у свою стайню.

ТИПИ КАРТ

У грі є 5 типів карт:



На картах одноногів у лівому верхньому куті зображений символ рогу. Викладена карта однонога залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать. Збирайте одноногів у своїй стайні, щоб перемогти у грі!

Карти одноногів бувають 3 типів:



Малюки-одноноги — карти з фіолетовим кутиком. На початку гри в стайні кожного гравця є по 1 карті малюка-однонога. Решту карт малюків кладуть у розплідник, їх не можна взяти на руку. Вони з'являються в стайні лише завдяки ефектам інших карт.



Звичайні одноноги — карти з темно-синім кутиком. Вони не мають ніяких ефектів, але можуть зайняти особливе місце у вашому серці.



Чарівні одноноги — карти з голубим кутиком. Кожна карта чарівного однонога має ефект, який може дати вам перевагу в грі.



Заклинання — карти із зеленим кутиком і зірочкою. Ці карти мають одноразовий ефект. Після його застосування ви негайно кладете карту заклинання в скид.



Штрафи — карти із жовтим кутиком і стрілкою вниз. У свій хід ви можете викласти карту штрафу в чужу стайню, щоб завдати клопоту супернику (теоретично можна зіграти карту штрафу у свою стайню, але це зазвичай не має сенсу). Карта штрафу залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать.



Бонуси — карти з оранжевим кутиком і стрілкою вгору. Ці карти мають позитивні ефекти й дають певні переваги. Ви можете зіграти карту бонусу в стайню будь-якого гравця (зокрема у свою). Викладена карта бонусу залишається в стайні гравця, доки її не пожертвують або не знищать.



Негайні — карти з червоним кутиком і знаком оклику. Це єдиний тип карт, які можна грати в будь-який момент гри. У базовій колоді з такого типу карт є лише карти «Іржання». Їх можна грати в будь-який момент, коли суперник намагається зіграти карту. Під час одного ходу можна зіграти будь-яку кількість негайних карт.

Перемагає той, хто першим збере потрібну кількість одноногів у своїй стайні! Кожну карту з одноногом рахують як 1 однонога (якщо не вказано інакше).

2*-5 гравців: 7 одноногів для перемоги
6-8 гравців: 6 одноногів для перемоги

Якщо в колоді вичерпуються карти до того, як хтось із гравців встигне зібрати потрібну кількість одноногів у своїй стайні, то перемагає той гравець, у якого найбільше одноногів у стайні.

Якщо є кілька гравців з однаковою кількістю одноногів у їхніх стайнях, то вони рахують кількість букв у назвах усіх карт одноногів у своїх стайнях. Перемагає претендент із найбільшою сумою букв.

Якщо так і не вдалося визначити переможця, тоді програють усі гравці. Отак-от.

*Якщо ви граєте вдвох, обов'язково ознайомтеся з розділом «Правила для гри вдвох».



Якщо ви дочитали до цього місця, то вже знаєте все потрібне для початку гри! У наступному розділі ми додали особливі правила й роз'яснення, щоб докладніше розібрати певні дії, а також незрозумілі чи потенційно суперечливі моменти. Можливо, він вам ніколи й не знадобиться, але хай буде про всяк випадок!

Карти на руці та карти в стайні

Карти одноногів, бонусів і штрафів не діють, поки вони на вашій руці. Щоб застосувати їхні ефекти, зіграйте їх у стайню. Ефекти карт завжди застосовує той гравець, у чий стайні вони перебувають.

Карти, що потрапляють у стайню і покидають її

Щоразу коли ви граєте з руки, **КРАДЕТЕ** або додаєте однонога у свою стайню, вважайте, що він «потрапляє у вашу стайню». Коли ж ви жертвуєте, знищуєте або однонога крадуть, вважайте, що він «покинув вашу стайню».

Обов'язкові та необов'язкові ефекти

Деякі ефекти треба застосовувати обов'язково (як-от: «**СКИНЬТЕ** 1 карту»), а інші — необов'язково («ви можете **ВКРАСТИ** 1 однонога»). Якщо в тексті ефекту немає слова «можете», то вважайте цей ефект обов'язковим.

Якщо карта має необов'язковий ефект зі словами: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», не забувайте застосувати його до того, як **ВІЗЬМЕТЕ** карту у фазі «Узяття карт». Якщо забудете, то після взяття карти вже не зможете застосувати його в цей хід. А якщо забутий ефект був обов'язковим, то вам доведеться застосувати його, якщо хтось (зокрема й ви) помітить, що ви забули це зробити (навіть якщо ви вже в іншій фазі свого ходу).

Ефекти, що активуються на початку ходу

Якщо ви маєте кілька карт з ефектом зі словами: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу», то всі такі ефекти застосовують одночасно. Отже, якщо одна з таких карт указує вам негайно завершити хід після застосування її ефекту, ви можете спершу застосувати й усі інші ефекти карт у вашій стайні, якщо вони активуються на початку вашого ходу.

Ефект карт «Іржання»

Карти «Іржання» використовують лише для того, щоб не дати гравцеві зіграти карту з руки. Це означає, що ви не можете скасувати ефект карти, яка вже перебуває в стайні гравця. Наприклад, якщо в стайні іншого гравця вже є карта з текстом: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу, знищте 1 карту з одноногом», ви не зможете скасувати її ефект картою «Іржання».

Цілі ефектів

Для визначення гравців, на яких впливають ефекти карт, використовують такі поняття:

Будь-який гравець — 1 будь-який гравець (і ви також);
Інший гравець — 1 будь-який гравець, крім вас;
Кожен гравець — усі гравці (і ви також).

Вибір цілей для ефекту

Вибрати гравця, що стане вашою ціллю, можна такими двома способами:

Перший спосіб (простіший): граючи карту з ефектом, ви повинні відразу оголосити, хто буде його ціллю перед застосуванням ефекту. Це дає гравцям змогу вирішити, чи хочуть вони зупинити вас за допомогою карти «Іржання».

Другий спосіб (складніший): ви спершу граєте карту з ефектом, а ваші суперники тим часом повинні вирішити, чи гратимуть вони карту «Іржання». І лише потім ви оголошуєте, хто з них стане ціллю ефекту.

Обидва способи гарні, але перед початком партії ви повинні домовитися, який з них використовувати.

Пошук карт

Ефекти деяких карт дають змогу шукати в колоді чи скиді карти за певною ознакою (як-от: «Коли цей одноног потрапляє у вашу стайню, можете знайти в колоді 1 карту штрафу й узяти її на руку»). Знайшовши бажану карту, покажіть її всім гравцям перед тим, як узяти її на руку.

Як позбутися карт штрафу

Ефекти деяких карт дають змогу вилучити карти штрафів з вашої стайні. Крім того, якщо в тексті ефекту карти вказано «**ПОЖЕРТВУЙТЕ**», ви можете використати цю карту, щоб позбутися карти штрафу з вашої стайні (як-от: «Якщо ця карта у вашій стайні на початку вашого ходу, можете **ПОЖЕРТВУВАТИ** 1 карту, а потім 1 **ЗНИЩИТИ** карту»).

Ефекти карт із кількома діями

Коли ефект карти вимагає виконати кілька дій, ці дії іноді розділені словом «потім» (як-от: «**ПОЖЕРТВУЙТЕ** 1 карту з одноногом, а потім **ВІЗЬМІТЬ** 1 карту»). Якщо на карті написано «а потім», ви можете виконати другу дію лише тоді, коли успішно виконаєте першу. У наведеному прикладі, якщо ви не маєте карти однонога, щоб нею **ПОЖЕРТВУВАТИ**, то потім не зможете **ВЗЯТИ** карту.

Неможливі дії

Іноді ефект карти у вашій стайні або карти, зіграної будь-яким іншим гравцем, може вимагати від вас виконати неможливу дію. Якщо виникне така ситуація, ігноруйте цю дію. Приклади неможливих дій:

СКИНУТИ карту, коли на вашій руці немає карт;
ПОЖЕРТВУВАТИ карту, якщо у вашій стайні немає карт;
ПОЖЕРТВУВАТИ карту, яку не можна пожертвувати.

Якщо ви граєте вдвох, то перед початком партії вам доведеться вилучити деякі карти. Якщо цього не зробити, то гра може стати менш збалансованою.

Вилучіть з колоди такі карти й поверніть їх у коробку (для гри вдвох вони не знадобляться):

- усі звичайні одноноги;
- «Одноног-королева бджіл»
- «Спокусливий одноног»
- «Веселковий одноног»
- «Відеоняня»
- «Садистський ритуал»
- «Сповільнення»
- «Ура!»
- «Матінка гуска-одноног»
- «Одноног-некромант»

Якщо ви граєте з доповненнями, то можете ознайомитися з повним поточним списком карт, які треба вилучити в грі для двох, на сайті unstablegames.com.

Перш ніж перетасувати колоду, знайдіть у колоді 2 карти «Іржання», одну візьміть собі, а другу — віддайте своєму супернику. Після цього перетасуйте колоду й роздайте по 5 карт кожному гравцеві (отже, на початку гри кожен гравець матиме на руці 6 карт, одна з яких «Іржання»).

Тепер можете грати за звичайними правилами!



УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка
Випускова редакторка: Алла Костовська
Координатор проєкту: Володимир Рибаків
Перекладач: Святослав Михаць
Редактор: Сергій Лисенко
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Українське видання © 2024 Geekach LLC.
Усі права застережено • www.geekach.com.ua