

ЕЛІЗАБЕТ ГАРҐРЕЙВ

# МОВА КВІТІВ



## 2–4 ГРАВЦІ | ВІК 8+ | 30 ХВИЛИН

*У Вікторіанську епоху люди вигадали цікавий спосіб таємного спілкування з друзями та коханими. Коли про свої почуття не можна було говорити відкрито, вони передавали таємні послання за допомогою елегантних і витончених квіткових композицій. Тепер і ви можете створити букети, щоб поспілкуватися мовою квітів.*

### **ВМІСТ ГРИ**

- 18 карт квітів
- 4 карти помаранчевих квітів
- 5 карт зелені
- 8 карт стрічок

Також вам треба буде десь записувати здобуті очки.

### **ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ**

Перетасуйте 18 карт квітів і покладіть їх колодою долілиць. Залиште місце для скиду.

Гравець, який останнім насолоджувався ароматом квітів, стає першим гравцем.

## ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра триває 3 раунди. У кожному раунді гравці по черзі пропонують карти своїм сусідам (як описано нижче). Раунд закінчується, коли гравці отримують по 4 карти. Після підрахунку очок починається новий раунд.

### ПРОПОЗИЦІЇ

**2 гравці:** гравці по черзі пропонують карти, доки в кожного не буде по 4 карти.

**3–4 гравці:** перший гравець пропонує карти гравцеві ліворуч. Потім той гравець пропонує карти своєму сусіду зліва. І так далі за годинниковою стрілкою, доки кожен гравець не отримає по 2 карти. Після цього перший гравець пропонує карти гравцеві праворуч. Тепер гравці пропонують карти проти годинникової стрілки, доки кожен гравець не отримає ще по 2 карти.

## СТРУКТУРА ХОДУ

Щоходу активний гравець пропонує квіти іншому гравцеві — отримувачу.

1. Активний гравець бере 2 карти з колоди, дивиться на них, а потім робить пропозицію отримувачу, викладаючи перед ним одну карту горілиць, а іншу долілиць.



*Для створення відповідної атмосфери можете зачитувати значення квітів на викладених горілиць картах.*

*Наприклад: «Ви мене обдурили!»*

2. Отримувач вибирає одну із запропонованих карт і додає її у свою композицію (долілиць або горілиць, саме так, як ця карта лежала під час пропозиції).

3. Активний гравець бере іншу карту й додає її у свою композицію (долілиць або горілиць, саме так, як ця карта лежала під час пропозиції).

## СЛОВНИК

**Пропозиція** — набір із двох карт (одна горілиць, друга долілиць), запропонований отримувачу. Отримувач не може дивитися карту, яка лежить долілиць, доки не вибере її.

**Композиція** — набір карт, які збирає гравець, викладаючи перед собою. Карти в композицію додають в ряд **зліва направо**. Гравці не можуть переміщувати карти в композиції. Деякі карти приносять очки залежно від сусідніх карт. Кожна карта повинна лежати так, як її додали в композицію — горілиць або долілиць, якщо інша карта не вкаже перевернути її.

**Сюрпризи** — карти, які лежать у композиції гравця долілиць. Гравець може будь-коли переглядати свої карти сюрпризів, повертаючи їх назад долілиць. Гравець не може переглядати карти сюрпризів інших гравців.

**Букет** — карти, які лежать горілиць у композиції гравця.

## КІНЕЦЬ РАУНДУ

Наприкінці раунду в кожній композиції буде по 4 карти.



Гравці пересувають ближче до себе свої карти сюрпризів. Пересунуті карти повинні залишатися в тих самих стовпцях.



Потім гравці перевертають карти сюрпризів горілиць, не змінюючи їхніх позицій.




**Примітка.** Кожна карта сусідня з картами ліворуч і праворуч від неї: не має значення, чи це карта букета, чи сюрпризу. Але деякі умови підрахунку очок можуть вважати сусідніми лише карти букета або сюрпризу.

Тепер гравці одночасно активують на своїх картах усі ефекти, які діють наприкінці раунду. Гравець може активувати ефекти своїх карт в довільному порядку.

## ПІДРАХУНОК ОЧОК

Гравці здобувають очки за карти у своїх композиціях, рахуючи зліва направо:

Кожен символ серця  дає 1 очко.

На картах можуть указуватися додаткові умови здобуття очок.

Запишіть здобуті кожним гравцем очки.

Якщо гравці зіграли три раунди, гру закінчено. Інакше перетасуйте всі 18 карт і почніть новий раунд. Наступним першим гравцем стає сусід ліворуч від попереднього першого гравця.

## ПЕРЕМОГА У ГРІ

Перемагає гравець, який має найбільшу суму переможних очок наприкінці третього раунду.

У разі нічиєї претенденти порівнюють свої квіти з останнього раунду. Перемагає претендент, який має першу за алфавітом квітку.

## ДОКЛАДНІШЕ ПРО КАРТИ



**Жимолость.** Під час підрахунку очок сусідніми вважають лише карти букета, але жимолость може бути як картою букета, так і сюрпризу.

**Незабудки.** Під час підрахунку очок сусідніми вважають як карти букета, так і сюрпризу.



**Сокирки рожеві.** Замінивши карту у своїй композиції, скиньте другу карту та карту, яку ви замінили. Ви можете замінити й самі сокирки рожеві.

**Чорнобривці.** Коли ви вилучите карту, у вашій композиції залишиться 3 карти. Якщо вилучена карта була між двома іншими, тепер ці карти стають сусідніми.



*М'які, пастельні кольори букета — це чудово, але якщо ви бажаєте привернути увагу, варто додати у свою композицію трохи помаранчевого. Флористи знають, що вдало доданий лілійник може стати родзинкою букета. Утім, якщо всі постійно додаватимуть помаранчеві квіти, композиції втратять свою унікальність. Тож стежте за модою, але знайте міру.*



## **ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ**

Додайте 4 карти помаранчевих квітів в основну колоду та грайте за звичайними правилами.

**ПОМАРАНЧЕВІ  
КВІТИ**

Щоб створити найкрасивіший букет, квіти часто обрамляють декоративною зеленню. Довгі стебла троянд, мабуть, ніколи не вийдуть із моди, а додана папороть лише підкреслить красу квітів. Але не переборщіть із зеленню — не забувайте, що це все-таки квіткова композиція.



## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Додайте будь-які 4 карти зелені в основну колоду. Відкладіть убік позосталу карту. Якщо ви граєте з доповненням «Помаранчеві квіти», використовуйте всі 5 карт зелені. Грайте за звичайними правилами.

**Примітка.** Усі карти зелені мають ту саму умову здобуття очок.



*Коли ви даруєте комусь букет, то чому б не перев'язати його красивою стрічкою? Правильно підібрана стрічка багато розповість про ваші почуття і підкреслить красу букета. Такий жест не залишиться непоміченим.*



## **ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ**

Якщо ви не граєте з доповненням «Зелень», відкладіть убік карту зеленої стрічки.

Перетасуйте карти стрічок та відкрийте кілька карт залежно від кількості гравців: 1 карту для одного або двох гравців, 2 карти — для трьох і 3 карти — для чотирьох.

Покладіть відкриті карти горілиць біля колоди, решту карт відкладіть убік.

## **ПЕРЕБІГ ГРИ ТА ПІДРАХУНОК ОЧОК**

Грайте за звичайними правилами. Наприкінці раунду гравці здобувають очки за свої композиції та за відкриті карти стрічок. У разі нічиєї за умовами карт стрічок усі претенденти здобувають очки (за винятком карти зеленої стрічки).



**СТРІЧКИ**

## Кольори квітів

**Білі:** гарденія, орхідея, ромашка.

**Жовті:** гвоздика, жимолость, чорнобривці.

**Зелені:** евкаліпт, лавр, папороть, плющ, полин.

**Помаранчеві:** кампсис, красоля, лілійник, ваточник.

**Рожеві:** півонія, рожева троянда, сокирки рожеві, флокс.

**Фіолетові:** гіацинт, незабудки, ротики, фіалка.

**Червоні:** амариліс, камелія, червона троянда, червоний тюльпан.

## ТВОРЦІ

**Авторка гри:** Елізабет Гаргрейв

**Художниця:** Бет Собел

**Редактор:** Майкл Лі



## УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

**Керівник проєкту:** Олександр Ручка

**Випускова редакторка:** Алла Костовська

**Координатор проєкту:** Володимир Рибаків

**Перекладачка:** Вікторія Костовська

**Редактор:** Сергій Лисенко

**Дизайн і верстка:** Артур Патрихалко

**Директор з виробництва:** Сергій Водоп'янов

**Неоціненна допомога:** Анна Вакуленко, Ганна Жукова,

Дмитро Бібик, Дмитро Науменко, Ілля Бобров, Олена

Богуславська, Сергій Іщук, Сергій Тодоров і Тетяна Іщук

Українське видання ©2024 Geekach за ліцензією Button Shy.

[www.geekach.com.ua](http://www.geekach.com.ua)

