

Паскудні карти

Весела гра для жажливих людей

Основні правила

Перетасуйте окремо колоди білих і чорних карт. Усі гравці беруть на руку по 10 білих карт. Той, хто справ останнім, стає королем і відкриває верхню чорну карту. Якщо з вами грає Г'ю Джекман, він завжди ходить першим.



Король уголос зачитує текст на чорній карті: питання або історію з пропущеними словами. Інші гравці готуються блиснути своїм немичним почуттям гумору. З карт на руці вони вибирають найкращу відповідь чи фразу замість пропущених слів й передають цю карту долілиць королю.



Король перетасовує отримані карти, перевертає і по одній зачитує вголос разом з текстом чорної карти (звісно, відмінюючи слова, щоб речення звучало fajно).



Потім король вибирає найкумедніший варіант, а власник карти здобуває 1 очко, чорну карту й вітаннячка.



Усі гравці поповнюють руку до 10 білих карт, а хід і титул короля переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою. Гра триває, доки не закінчатся білі карти в колоді. Або раніше, якщо всім набридне. Перемагає гравець із найбільшою кількістю очок.

2 карти

Деякі чорні карти мають два пропущених місця і позначку «2 карти». У такому разі гравці повинні вибрати й передати королю по 2 білі карти з руки. Покладіть їх так, щоб король зачитав текст у бажаному порядку: карта для першого пропуску знизу, а для другого — зверху. Король перемішує ці карти парами, не розділяючи їх, а потім перевертає. Тож не переплутайте порядок, йолопи.



Високі ставки



Якщо ви готові мамою поклястися, що маєте кілька виграваних карт, можете зробити ставку в 1 очко й передати королю додаткову білу карту. Якщо ви виграєте попри зухвалу самовпевненість, то не втрачаєте це очко, а здобуваєте ще одне. Якщо ж виграє інший гравець, він відбирає ваше дорогоцінне очко.

Додаткові правила

Було б злочином обмежувати нашу неймовірну творчу гру суворими правилами. Тому ось вам кілька прикольних режимів, в які можна грати по одному чи відразу всі.

Гнат Карткавенко. У кожному раунді гетьман навмання бере білу карту з колоди й перетасовує її разом з іншими відповідями. Ця карта належить уявному гравцеві на ім'я Гнат Карткавенко. Якщо його карта виграє, гра відразу закінчується. Це велика ганьба для всіх.

Щасливий кінець. Перш ніж закінчувати гру, усі гравці складають патріотичний жарт з будь-якими двома картами з руки. Обов'язково додайте наприкінці: «Слава Україні!»

Для тупих. У будь-яку мить гравець може скинути карти, які не розуміє. Але тоді доведеться зізнатися в своєму невігластві й ще раз пройти перевірку на паляницю, тепер уже намагаючись вимовити слово «нісенітниця». Якщо ви такий тупий, то є підозри, що ви таки кацап.

Самовладдя. У кожному раунді король бере дві чорні карти, вибирає ту, що більше сподобалася, а іншу кладе іншу під низ колоди.

Перезавантаження всесвіту. Коли завгодно кожен гравець може витратити 1 очко, щоб покласти під низ колоди будь-яку кількість білих карт і взяти стільки ж нових.

Вікно можливостей. Якщо король узяв чорну карту з 2 пропусками, гравці беруть додаткову білу карту з колоди.

Переможець стає королем. Посада короля переходить не до наступного гравця за годинниковою стрілкою, а до переможця попереднього раунду.

Хитра морда. Якщо гравець непомітно для всіх скидає карту з руки, він здобуває 1 очко. Утім, якщо цю витівку помічають, гравець утрачає 1 очко. Якщо це складне правило для вашої компанії, просто забийте на нього.

Дуель. Якщо королю однаково подобаються відповіді двох гравців, він може оголосити між ними дуель. Виграє той, кого інші гравці вважають привабливішим.

Кarti між цицьками. Гравці тримають виграні чорні карти в розрізі декольте між цицьками.

Матусині дітки. Усі гравці вдягають білизну своїх матусь.

Складний режим. Між раундами доглядайте за чотирма дітьми, виконуйте лікувальні вправи, щоб позбутися болю в спині, або наднормово відпрацюйте на касі «Макдональдса»..

Царська рулетка. Король бере револьвер, повністю заряджає барабан, приставляє револьвер до своєї голови і натискає на спусковий гачок. Якщо король виживає, він театральнo кладе револьвер у центрі столу і вичікувальнo дивиться на інших гравців. Король здобуває 1 очко. Наступним бере револьвер той, у кого найміцніші яйця.

Придворні інтриги. Будь-який гравець може здобути очко, якщо захоче стати королем і зможе узурпувати владу.

Космічні перегони. Усі гравці одночасно починають мастурбувати. Той, хто кінчить першим, здобуває 1 очко.

Курити травку під час гри. Чудова ідея!

Вічність. Ніхто не бере білі карти. Усі гравці просто дивляться на колоду білих карт, а потім дивляться на колоду чорних. Гра не починається. Як вона може початися? Можна сказати, що вона вже скінчилася. Кожен гравець переводить свій затьмарений погляд з колоди на колоду. Це просто гра світла? Чи білі й чорні карти зливаються в єдину безмежну сірість? Карти поступово покриваються порохом. У трупів за столом повільно росте волосся і нігті. Ніхто не здобуває очки. Ніхто не програє. Ніхто не виграє.

Не грайте в гру. Ліпше прогуляйтеся в парку. Зателефонуйте колишній. Навістіть своїх дітей. Візьміть пива й подивіться новий сезон улюбленого серіалу. Поживіть трохи нормальним життям.