

Йой!



Роман Катерджян
та Тео Рів'єр
Фран Колладо

СТИСЛО ПРО ГРУ

Ви шукаєте в пустелі красиві квітки кактуса. У свій хід ви вибираєте 1 із 4 сторін картки кактуса і перевертаєте її. Якщо на вибраній стороні є колючки кактуса, погані новини! Ви вколотися і не можете зірвати квітки. Що більше квіток на картці, то небезпечнішою вона є, тому будьте обережні!

ВМІСТ ГРИ

- 44 картки кактусів (36 карток, які мають на зворотному боці лише квітки + 8 карток із твариною на зворотному боці);
- ці правила.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. Перемішайте картки кактусів боком з кактусами догори і створіть колоду добору.
2. Візьміть із колоди 6 карток і покладіть в центрі столу боком з кактусами догори.

ЯК ГРАТИ?

Гравці ходять за годинниковою стрілкою. Першим ходить наймолодший гравець (або той, хто переміг у попередній партії "Йой!").



У свій хід ви повинні обрати із 6 карток у центрі столу будь-яку 1 картку та оголосити, якої сторони ви торкатиметеся, щоби перевернути картку (лівої, правої, верхньої, нижньої). Потім ви перевертаєте картку, торкаючись лише обраної сторони.



Коли буде відкрито зворотний бік картки, можуть статися дві речі:



Якщо на тій стороні, яку ви обрали, є колючки, ви вкололися! Ви маєте голосно сказати **"Йой!"** і скинути картку до коробки.

Якщо на тій стороні, яку ви обрали, немає нічого колючого, ви в безпеці!



Візьміть картку і покладіть перед собою!

Небезпечні отруйні червоні квітки!



Якщо ви вкололися на картці з **червоною квіткою**, ви також втрачаєте 1 **додаткову** картку, що лежить перед вами, на ваш вибір (якщо у вас є картки). Проте в кінці гри учасник (або учасники) з **найбільшою** кількістю червоних квіток отримувє (отримують) 5 додаткових очок.

Пустельні тварини

Відкривши деякі картки, на зворотному боці ви можете побачити тварину. Якщо ви відкрили картку з твариною і **не вкололися**, ви можете застосувати спеціальний ефект цієї тварини:

Змія: якщо **наступний** гравець вколеться колючками кактуса, він повинен віддати вам картку замість того, щоб скидати її.





Фенек: зробивши свій хід, ви одразу **можете** походити ще раз. Але будьте обережні! Якщо ви вколетесь протягом цього додаткового ходу, ви **також** втрачаєте картку фенека.

Потім верхні картки колоди кладуть у центрі столу, тому вам знову будуть доступні 6 карток. А тепер ходитиме інший гравець!

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли 1 гравець має перед собою 8 карток або в колоді добору більше немає карток.

Тепер гравці додають свої очки:

- **Скільки чудових квіток!** Ви отримуєте 1 очко за кожну зібрану квітку.
- **Дикий букет:** ви отримуєте 4 додаткові очки за кожний набір із 4 квіток різного кольору.
- **Червоні квітки:** гравець, який має найбільше червоних квіток, отримує 5 очок. У разі нічиєї кожен претендент отримує 5 очок.

Гравець, який має найбільшу кількість очок, стає переможцем!

РЕГУЛЮВАННЯ СКЛАДНОСТІ

Якщо ви граєте в цю гру з дуже малими дітьми, ви можете не зважати на деякі правила, принаймні у перші партії.

Сміливо ігноруйте будь-які з правил, які мають темніший фон, або навіть їх усі, поки не призвичаїтеся до гри: Небезпечні отруйні червоні квітки, Пустельні тварини (просто приберіть ці картки з гри під час підготовки) і Дикий букет.



НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автори: Ромен Катерджян і Тео Рів'єр

Ілюстратор: Фран Колладо

Перекладачі: Ендрю Кемпбелл і Вільям Ніблінг

Макет: СесіRC

Редактор: Девід Есбрі

УКРАЇНЬСЬКА ЛОКАЛІЗАЦІЯ

Головний редактор: Володимир Янчарін

Перекладач: Антон Мінаков

Верстальник: Владислав Дімаков

Коректори: Степан Бобошко, Тетяна Рижикова



Devir Iberia S.L. Roselló 184. 08008 Barcelona. Devir Livraria, Ltda. Pólo Industrial.
Brejos de Carreiros, Escritório 2, Olhos de Água 2950-554 Palmela.
devir.pt@devir.com Tel: (351) 212 139 440

Ексклюзивний дистриб'ютор на території України: **ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС»**
www.games7days.com м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57

