

СТРІМКІ СЛОВА



ВМІСТ КОРОБКИ: поле для результатів у вигляді пісового годинника, ігрове поле, 50 двосторонніх карток з категоріями, 100 карток з літерами, пісовий годинник, 6 пішаків.

МЕТА ГРИ

Думайте швидко, зверніться до своїх сірих клітин! Спробуйте називати слова, що відповідають певній категорії та починаються на літери, розташовані на полі, перевертайте пісовий годинник після кожного слова. Чим скоріше ви знаходите відповідь, тим менше часу для роздумів залишається вашим суперником!

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

• Покладіть на стіл ігрове поле, щоб було зручно всім гравцям.

- Розташуйте пішаків на полі для результатів в зоні «Старт».
- Відокремте карти з категоріями від карт з літерами. Покладіть стос карток з літерами «сорочкою» догори. Обидва стоси розташуйте поруч з ігровим полем. Карти з категоріями двосторонні, тому гравцям завжди видно верхню категорію. Але коли відкриваєте нову категорію, перевертайте картку тією стороною, яка не була видна гравцям!

ЯК ГРАТИ

Починає раунд гравець з найбільшою кількістю літер в імені, хід до наступного гравця переходить за стрілкою годинника. Якщо два та більше гравців мають однакову кількість літер, гру починає старший з них.

1. Перший гравець перевертає годинник, щоб пісок почав сипатися.
2. Потім він швидко розкладає на ігровому полі 9 карток з літерами (2А) та викладає на відповідне місце на полі картку з категорією (2В) для цього раунду.
3. Тепер перший гравець має назвати слово, що відповідає категорії та починається на одну з 9 літер.

Як тільки слово назване, гравець знову перевертає пісовий годинник та ставить його на картку з літерою, з якої починалось його слово

Чим швидше ви назвете слово, тим менше часу залишиться наступному гравцеві на роздуми! Чим довше ви думаете, тим більше часу він зможе витратити на пошук наступного слова!



4. Наступний гравець має назвати слово з цієї категорії, що починається на одну з восьми вільних літер на полі. Він називає слово, перевертає годинник та переставляє його на цю літеру.

Раунд продовжується до тих пір, поки не висиплеться весь пісок. Гравець, в чю чергу це відбулося, програє раунд та пересуває свого пішака на один крок вперед на полі для результатів.



В кінці кожного раунду всі картки з літерами знімаються з поля і наступний раунд починається з новими картками як описано вище. Гравець, що програв раунд, в наступному раунді завжди починає першим.

(Якщо у вас закінчилися картки з літерами, перетасуйте стос карток, якими вже зіграли, та використовуйте їх знову).

Будь ласка, зверніть увагу:

Протягом раунду...

- Ви не можете торкатися годинника, поки не назвали слово.
- Ви можете використовувати одні і ті самі літери декілька разів, але не можете називати слова, які вже лунали в цьому раунді.

Ви не можете використовувати прикметники (наприклад, сказати «синій автомобіль», коли треба назвати слово на літеру С).

Якщо потрібно з'ясувати, чи приймається слово, яке назвав гравець, покладіть годинник горизонтально на поле. Поверніть його назад, коли проблему буде вирішено!

РАХУНОК ТА ПЕРЕМОЖЕЦЬ #1

Якщо пісок у годиннику закінчився під час вашого раунду, ви раунд програли. В цьому разі перемістіть вашого пішака на один крок: в разі першого програшу ви опиняєтеся на синьому полі, наступний програш відправляє вас на червоне поле, а потім на чорне. Коли ваш пішак знаходиться на чорному полі (тобто ви програли 3 раунди), ви виходите з гри, але гра продовжується, поки не залишиться один гравець, який не потрапив на чорне поле. Він і стає переможцем!



Кінець гри (1 варіант)
– жовтий гравець
виграє



Кінець гри (2 варіант)
– жовтий гравець
виграє

РАХУНОК ТА ПЕРЕМОЖЕЦЬ #2 (ШВИДКИЙ ВАРІАНТ)

Якщо пісок у годиннику закінчився під час вашого раунду, ви раунд програли. В цьому випадку перемістіть вашого пішака на один крок: в разі першого програшу ви опиняєтеся на синьому полі, наступний програш відправляє вас на червоне поле, а потім на чорне. Коли ваш пішак знаходиться на чорному полі (тобто ви програли 3 раунди), ви виходите з гри. Якщо на цей момент лідером є один гравець, гра завершується його перемогою. У разі нічиєї, гравці продовжують грати, доки не виявиться один переможець!