

Jacek Szram Gerard Lepianka



# МАТІК

**Гра для 2–4 гравців від 7 років**

**Вміст коробки:**

**20 двосторонніх плиток – 4 комплекти з 5 різними зображеннями з кожного боку, двосторонній планшет, 16 дерев'яних пішаків, інструкція**



## **Мета гри:**

Завдання гравців у грі МАТІК – розставити пішаків та плитки на планшеті. Грамотне розташування елементів принесе гравцям переможні бали. Виграє той, хто буде мати найбільше балів, коли на планшеті встановлено останній елемент.

**GRANNA**

## Підготовка до гри:

Покладіть планшет на столі так, щоб кожен з гравців мав до нього вільний доступ. Для початку рекомендуємо використовувати той бік планшета, де немає цифр на клітинах. Роздайте кожному гравцеві по 5 різних плиток різного кольору та по 4 пішаки одного кольору. Гру розпочинає наймолодший з гравців або той, хто знає де вночі їжак тупцює.

## Хід гри:

Гравці виконують свої ходи по черзі. Під час ходу гравець може обрати одну з двох дій:

- поставити свого пішака на будь-яку світлу клітину планшета,
- покласти свою картку на будь-яку темну клітину планшета.

Після виконання гравцем однієї з обраних дій, хід переходить до наступного гравця. Гра продовжується за стрілкою годинника.

Залежно від того, який бік плиток та який бік планшета використовується, гра пропонує різні варіанти ігрового процесу:

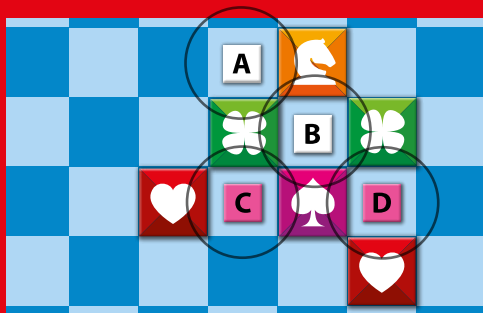
- плитки з символами або з цифрами,
- базовий планшет або планшет з цифрами на клітинах (це впливає на підрахунок балів).

**Розташовуйте плитки таким чином, щоб навколо кожного вашого пішака знаходилися:**

- плитки з цифрами з найбільшим значенням,
- якомога більше різних символів на плитках.

## Варіант гри з символами на плитках

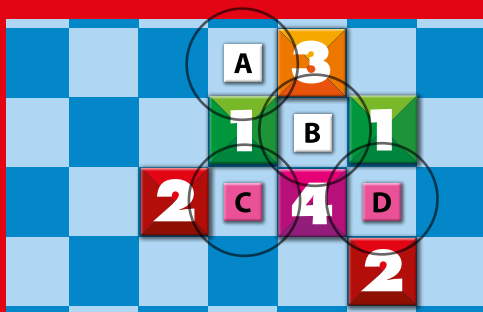
Гравець отримує 1 бал за символ на плитці, яка лежить поруч з його пішаком (клітинка плитки має межувати з клітинкою пішака). Кожен символ біля пішака рахується тільки один раз.



*Приклад: Агата (білі пішаки) отримує 2 бали за пішака А, тому що поруч з ним 2 плитки з різними символами (конюшина, кінь) та 3 бали за пішака В (конюшина, кінь, листок), всього 5 балів. Мишко (рожеві пішаки) отримує 3 бали за пішака С (серце, конюшина, листок) та 3 бали за пішака D (серце, листок, конюшина), всього 6 балів.*

## Варіант гри з цифрами на плитках

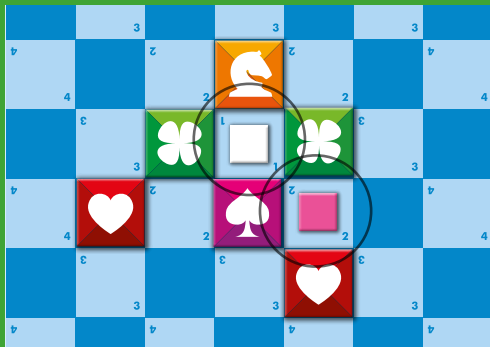
Кожен гравець підраховує суму цифр на плитках, що оточують клітинку, де стоїть його пішак (тобто краї їх клітин межують).



*Приклад: Агата (білі пішаки) отримує  $3 + 1 = 4$  бали за пішака А та  $1 + 1 + 3 + 4 = 9$  балів за пішака В, всього 13 балів, натомість Мишко (рожеві пішаки) отримує  $1 + 2 + 4 = 7$  балів за пішака С та  $1 + 2 + 4 = 7$  балів за пішака D, разом 14 балів.*

## Варіант гри на звороті планшета. Клітини з цифрами

Окрім балів за розташування плиток навколо пішака, гравець отримує також бали за клітини, на яких стоять його пішаки.



*Приклад: Агата (білі пішаки) поставила свого пішака на клітину з цифрою 1, тому отримує 1 бал за цю клітину та 3 бали за символи на плитках, всього 4 бали.*

*Мишко (рожеві пішаки) поставив свого пішака на клітину з цифрою 2, тому отримує 2 бали за цю клітину та 3 бали за символи, разом 5 балів.*

## Кінець гри

Коли останній елемент розміщено на планшеті, гра закінчується. Час гравцям підрахувати свої бали. Той, хто отримав більше балів, стає переможцем. Якщо обидва гравці мають однакову кількість балів, оголошується нічия.

### Дорогий клієнте!

Наші ігри ми збираємо особливо ретельно. Проте, якщо трапилися якісь недоліки (ми заздалегідь щиро просимо вибачення), ви можете надіслати скаргу на адресу: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

Введіть своє ім'я, прізвище та адресу (місто, індекс, вулицю, номер будинку та квартири) та напишіть якого елемента гри не вистачає.

Якщо ви хочете отримувати електронну інформацію про новинки, напишіть електронний лист з такою інформацією на адресу: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) та підпишіть її своїм ім'ям та прізвищем.

[facebook.com/grannagry](https://www.facebook.com/grannagry)    [granna.pl](http://granna.pl)    © 2022 Granna

Всі права захищені    Виготовлено у Польщі  
Granna sp. z o.o. ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa



GRANNA