

КАКАО CHOCOLATE



Расширение для 2-4 любителей шоколада, возраста 8+

Какао: Шоколад состоит из 4-х модулей, которые могут быть включены в основную игру «Какао» в любой комбинации. Правила базовой игры применяются за следующими исключениями.

Модуль "Карта"

КОМПОНЕНТЫ

1 поле карты



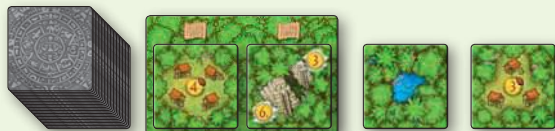
8 тайлов карты



ПОДГОТОВКА

Каждый игрок получает по 2 тайла карты. Лишние тайлы положите обратно в коробку.

После формирования стопки джунглей, положите поле карты рядом со стопкой. Затем, вместо того, чтобы брать 2 верхних тайла джунглей из стопки, возьмите 4 тайла. Положите первые два тайла лицом вверх на ячейки поля карты. Другие два тайла положите, как обычно, лицом вверх рядом с полем карты как выбор тайлов джунглей.



ХОД ИГРЫ

Если Вы должны заполнить области джунглей, Вы можете, как обычно, выбрать из двух открытых тайлов джунглей. Чтобы взять 1 тайл джунглей с поля карты вместо других открытых тайлов джунглей, Вы должны отдать 1 тайл карты, положив его обратно в коробку.

Примечание: В один и тот же ход Вы можете использовать оба своих тайла карты.

Поле карты пополняется только в конце хода. Прежде чем открывать новые тайлы джунглей, сначала передвиньте тайлы с поля карты в зону выбора тайлов джунглей, чтобы здесь снова лежало 2 тайла.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Внимание: Неиспользованные тайлы карты не приносят Вам золото в конце игры.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Игроки могут договориться о надстройке, когда стопка тайлов джунглей закончится.

Модуль "Затопление"

КОМПОНЕНТЫ

3 тайла джунглей
затопление



ПОДГОТОВКА

В начале подготовки к игре уберите 1 одиночную плантацию и 2 двойных плантации и замените их тремя тайлами затопления. Удаленные тайлы положите обратно в коробку.

Внимание: При игре вдвоем замените двумя тайлами затопления только 2 тайла двойных плантаций. 3-й тайл затопления положите обратно в коробку.

Вместо рынка с ценой продажи «2» в качестве стартового тайла выберите 1 тайл затопления.



Новые стартовые тайлы игры с модулем «Затопление»:

ХОД ИГРЫ

Затопление

За каждого из Ваших активированных рабочих на общей границе тайла, Вы можете передвинуть назад своего водоноса на планшете деревни на 1 шаг против часовой стрелки. За каждый шаг назад, на который Вы передвинули своего водоноса, Вы можете взять 4 какао из запаса и положить их на незанятые ячейки хранилища Вашего планшета деревни.

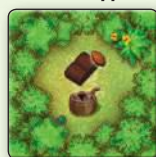
Если Ваш водонос стоит на ячейке «-10», какао Вы не получаете.

Внимание: Любое лишнее какао, которое Вы получаете, выбрасывается, как обычно. Поэтому нет смысла активировать на границе тайла более чем одного рабочего.

Модуль "Шоколад"

КОМПОНЕНТЫ

6 тайлов джунглей
3х шоколадная кухня



3х рынок шоколада



20 деревянных плиток шоколада



ПОДГОТОВКА

В начале подготовки к игре уберите 2 золотых рудника и 3 рынка с ценой продажи «3» и замените их 3 шоколадными кухнями и 3 рынками шоколада. Удаленные тайлы положите обратно в коробку.

Внимание: При игре вдвоем замените только 1 золотой рудник объемом «2» и 1 золотой рудник с объемом «1» двумя тайлами шоколадной кухни. Также замените 2 рынка с ценой продажи «3» двумя рынками шоколада. Положите 3-й тайл шоколадной кухни и 3-й тайл рынка шоколада обратно в коробку.

Положите плитки шоколада в запас рядом с какао.

ХОД ИГРЫ

Шоколадная кухня.

За каждого Вашего активированного рабочего на границе тайла Вы можете обменять 1 какао из Вашего хранилища на 1 плитку шоколада. Положите какао обратно в запас, взамен возьмите плитку шоколада и положите его на незанятую ячейку хранилища Вашего планшета деревни.

В каждой ячейке хранилища можно хранить или 1 какао или 1 плитку шоколада.

Рынок шоколада

За каждого Вашего активированного рабочего на границе тайла Вы можете продать 1 какао из Вашего хранилища за 3 золота или 1 плитку шоколада - за 7 золота. Положите какао или плитку шоколада в запас

и затем возьмите соответствующее количество золота из банка.

Если Вы активировали более 1 рабочего, Вы можете выбрать для каждого из активированных рабочих индивидуально – продать 1 какао или 1 плитку шоколада.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Внимание: Оставшиеся плитки шоколада не принесут Вам золота в конце игры.

Модуль "Хижинь"

КОМПОНЕНТЫ

12 двусторонних жетонов хижин с различными свойствами на обеих сторонах.



ПОДГОТОВКА

Возьмите 12 жетонов хижин в обе руки и сбросьте их с небольшой высоты на стол. Стороны хижин, которые лежат лицом вверх, показывают свойства хижин. Обратная сторона жетонов не будет играть роли в текущей игре.

После этого положите хижинь рядом с банком как запас, рассортировав их по стоимости строительства.

ХОД ИГРЫ

В конце своего хода Вы можете построить 1 хижину по Вашему выбору из запаса. Вы оплачиваете стоимость, указанную на крыше хижинь, вернув в банк соответствующую сумму золота.

Для оплаты Вы можете использовать только то золото, которым владеете; золото, которое Вы получите в конце игры (например, за Ваших водоносов или храмы) не может быть использовано.

Положите хижину рядом с Вашим планшетом деревни. Вы не можете построить более одной хижинь с одинаковым свойством, но можете построить любое количество хижин с разными свойствами. Хижина дает Вам преимущества или по ходу игры или бонус в ее конце.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Золото, оплаченное за строительство хижинь, не пропало. При подсчете очков добавьте стоимость строительства хижинь к Вашему запасу золота. Кроме того, некоторые хижинь дают Вам бонус, который Вы добавляете к Вашему общему счету.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Вместо случайного распределения хижинь, описанного выше, игроки могут договориться, какие стороны выбрать.

ОБЗОР СВОЙСТВ ХИЖИН



**Рыночный
зазывала:**

Стоимость строительства: 4 золота
Свойство: В течение игры Вы продаете свое какао на соседних рынках с ценой продажи «2» за 3 золота вместо 2.



Отшельник:

Стоимость строительства: 6 золота
Свойство: 1 золото за каждого Вашего рабочего, который не граничит с тайлом джунглей в конце игры



**Дорожный
рабочий:**

Стоимость строительства: 6 золота
Свойство: В конце игры Вы получаете по 1 золоту за каждый Ваш тайл рабочих за ряд или колонку, в которой у Вас больше всего тайлов рабочих.



Торговец:

Стоимость строительства: 6 золота
Свойство: Остатки какао в Вашем хранилище в конце игры приносят Вам по 1 золоту.



Фермер:

Стоимость строительства: 8 золота
Свойство: Когда во время игры Вы за один ход получаете 4 какао, то получаете 1 какао дополнительно (если у Вас для него есть место в хранилище)



Шаман:

Стоимость строительства: 8 золота
Свойство: Вы не обязаны отдавать жетон солнца в запас, надстраивая один из Ваших жетонов рабочих во время игры



Монах:

Стоимость строительства: 10 золота
Свойство: В конце игры получаете по 1 золоту за каждый храм, к которому примыкает хотя бы 1 Ваш рабочий



Главный Строитель:

Стоимость строительства: 10 золота
Свойство: В конце игры получите по 1 золоту за каждую другую Вашу хижину



Прораб:

Стоимость строительства: 12 золота
Свойство: Когда во время игры Вы разыгрываете жетон с 3-мя рабочими по одному краю, считается, что на этом краю есть 4-й рабочий



Строитель фонтанов:

Стоимость строительства: 12 золота
Свойство: В конце игры Вы получите 4 золота, если Ваш водонос стоит на роднике значения «16»



Дочь вождя:

Стоимость строительства: 14 золота
Свойство: Получите 4 золота в конце игры



Сын вождя:

Стоимость строительства: 16 золота
Свойство: Получите 4 золота в конце игры



Жена вождя:

Стоимость строительства: 20 золота
Свойство: Получите 5 золота в конце игры



Вождь:

Стоимость строительства: 24 золота
Свойство: Получите 6 золота в конце игры



Автор идеи: Фил Уокер-Хардинг
Иллюстрации: Клаус Штефан

© 2016 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany
Сделано в Германии. Все права защищены. www.abacusspiele.de

