

Dungeon Logic

Author Cédric Martinez – Design Steve Simpson



8 ans years
años Jahre
-99





Dungeon Logic

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenido
Inhoud • Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



x 1



x 40



x 4



x 24



x 1



x 8



В комплекте:

1 игровое поле, 4 карточки «вход», 1 карточка «выход», 8 карточек «препятствие» (2 стены, 2 дракона, 2 закрытые двери, 2 закрытых сундука), 16 обычных карточек «проход» (с номерами от 1 до 16), 8 специальных карточек «проход» (2 рыцаря, 4 ключа, 2 открытых сундука), 40 карточек «задание» (4 уровня сложности).

Простой



Средний



Сложный



Очень сложный



Вы заблудились в подземелье, и вам нужно добраться до выхода. Используйте указанные карточки, выкладывая их по принципу домино, чтобы проложить себе путь к выходу

Цель игры: проложить путь от входа до выхода, используя карточки «проход».

Подготовка к игре

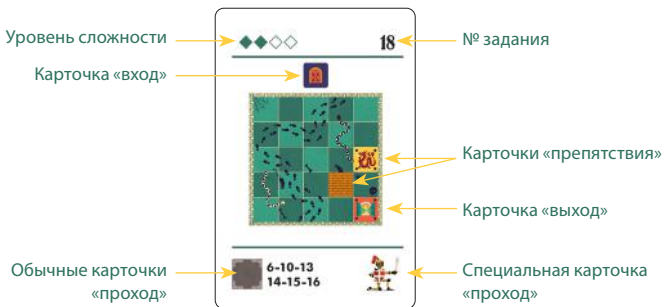
Соберите игровое поле. Карточки «вход», «выход» и «препятствие» (стены, драконы, закрытые двери и закрытые сундуки) положите рядом. Разделите обычные и специальные (ключи, рыцари, открытые сундуки) карточки «проход». Карточки «задания» положите рядом.

Ход игры

На каждой карточке «задание» указано, где находится вход и выход, какие карточки нужно использовать и какие препятствия (стены, драконы, закрытые двери и сундуки) нужно преодолеть с помощью специальных карточек «проход».

Возьмите карточку «задание» и подготовьте поле, следуя указаниям:

1. Положите карточку «вход» у края поля, а карточку «выход» — на одну из клеток поля.
2. Если на карточке «задание» указаны карточки «препятствия», выложите их на клетки поля.
3. Возьмите карточки «проход», необходимые для выполнения задания.



Выполнение задания Используйте указанные карточки «проход», чтобы соединить вход и выход. Для этого необходимо проложить путь, выкладывая карточки «проход» одну рядом с другой.

Чтобы сделать шаг от входа на карточку, а затем с карточки на карточку, **цвет двух соседних дверей должен совпадать**.

- Карточки «проход» нельзя поворачивать, то есть двери на них должны стоять правильно.
- Карточки следует выкладывать на клетки поля.
- Последнюю карточку выкладывают на карточку «выход».



Преодоление препятствий На некоторых карточках «задания» предусмотрены препятствия



Стена:

на клетку с этой карточкой нельзя выложить карточку «проход».



Дракон: на карточку «дракон» можно выложить только карточку «проход» с рыцарем. Из 2 карточек с рыцарем нужно выбрать одну:



Закрытая дверь: на карточку «закрытая дверь» можно выложить только карточку «проход» с ключом. Из 4 карточек с ключом нужно выбрать одну:



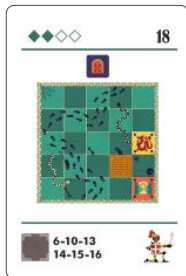
Закрытый сундук: на карточку «закрытый сундук» можно выложить только карточку «проход» с открытым сундуком.

Из 2 карточек с открытым сундуком нужно выбрать одну:



Пример

Карточка



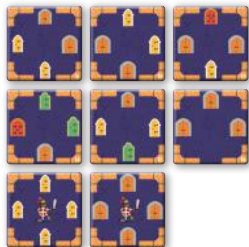
Карточка «вход» для использования



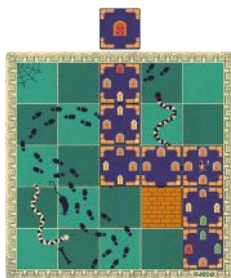
Карточки «препятствие» и «выход» для использования



Карточки «проход» для использования



Исходная позиция



Решение

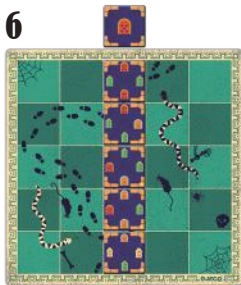
Неиспользованная карточка «рыцарь»:



Решения указаны в конце брошюры.

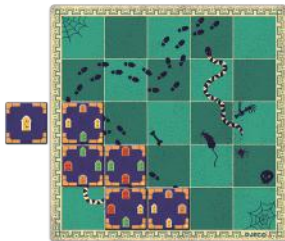
Автор заданий: Седрик Мартинес

6



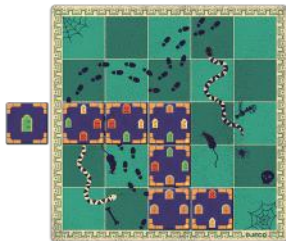
4, 1, 14, 3, 15

7



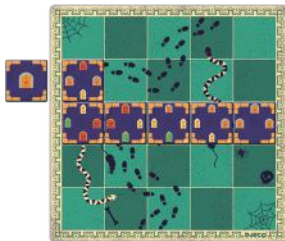
15, 14, 4, 5, 6

8



7, 5, 15, 14, 16, 13

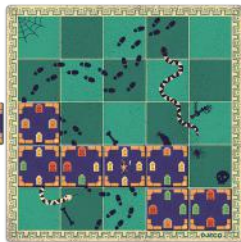
9



13, 7, 5, 15, 6, 16



10



13, 2, 5, , 15, 14, 4

11



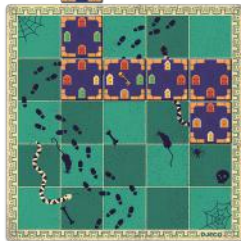
7, 4, , 3, 6, 2, 5

12



7, 1, , 4, 5, 6, 2

13



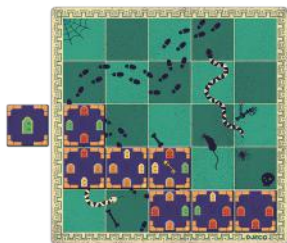
4, 5, , 2, 8, 13

14



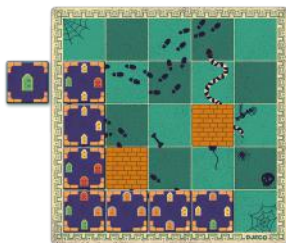
13, 10, , 2, 8, 5

15



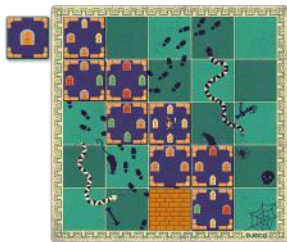
4, 13, 10, , 3, 7, 8

16



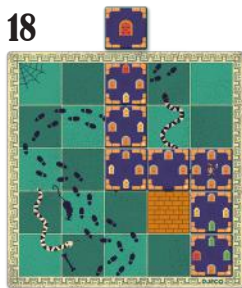
2, 9, 7, 1, 16, 10, 15

17



10, 3, 4, 1, , 16, 13, 2

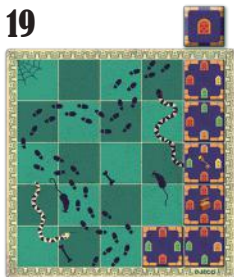
18



13, 10, 6, 16, , 15, 14

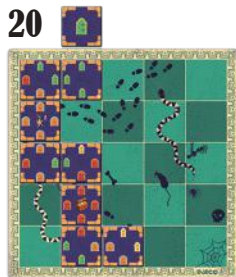


19



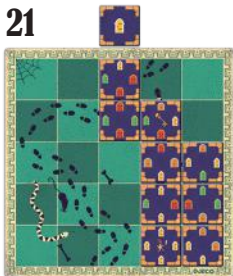
5, 14, 🪄, 🍰, 1, 4

20



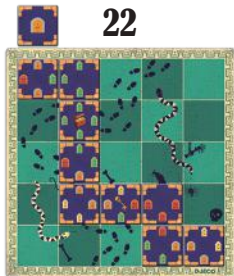
12, 14, 🪄, 3, 7, 🍰,
1, 10

21



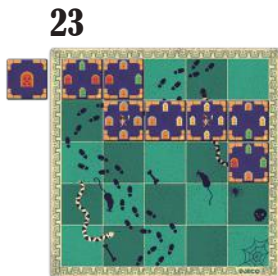
7, 4, 🪄, 13, 2, 🪄,
6, 14, 15

22



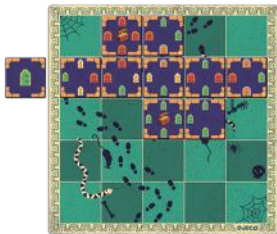
3, 12, 🍰, 14, 6, 🪄, 8,
1, 10



23



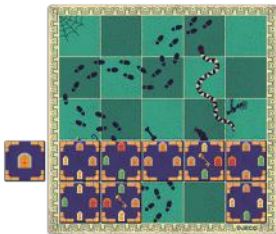
11, 3, 🪄, 10, 🪄,
15, 14

24



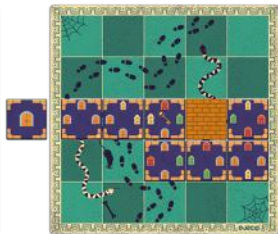
2, 5, , 14, 15, , 12,
11, 3

25



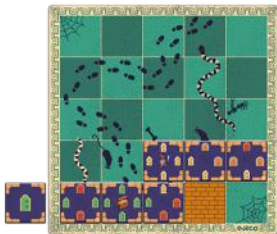
6, 2, , 1, 16, , 3, 15

26



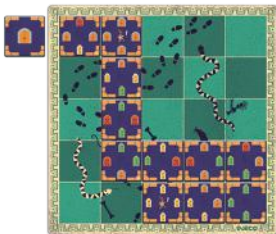
16, 10, , 3, 1, 13, 7

27



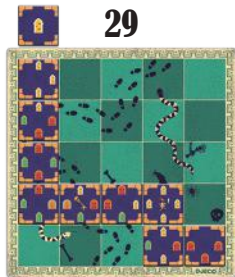
4, , 7, , 6, 13

28



13, , 15, 11, 14, 2, ,
6, 3, 1, 12

29





9, 7, 4, 1, , 5, , 2, 8

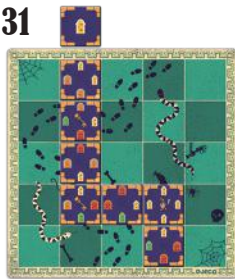


30



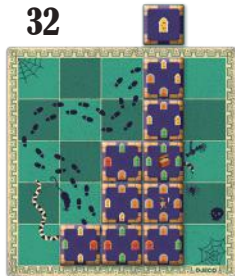
14, 16, , 3, 7, , 1, 10

31



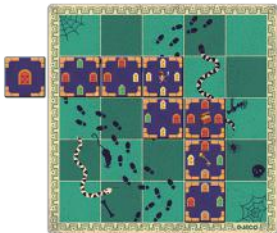
10, , 13, , 5, , 7




32



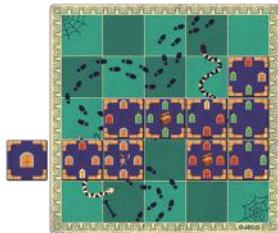
10, 15, , 14, 6, ,
3, 11, 2

33



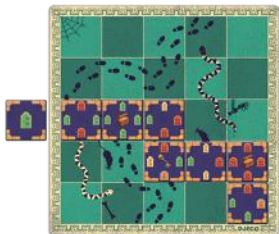
11, 5, , 2, , , 3

34

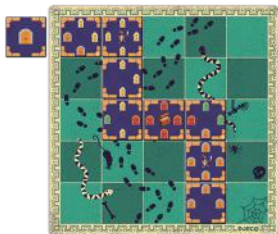


13, , 3, , 7, ,
14, 12, 1

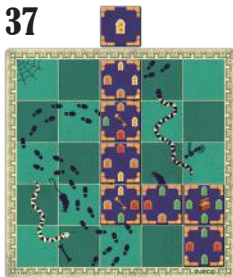


35

4, , 7, , 2, , 1


36

10, , 9, 2, , 14, , 16

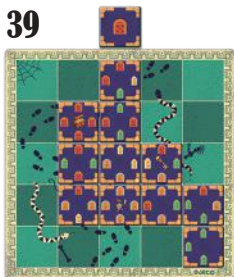

37

10, , 13, , 14,
, 11

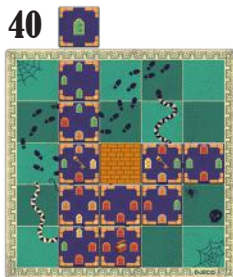
38

5, 14, , 3, 7, 11, ,
8, , 4

39

5, 11, , 4, 13, , 10,
, 3, 1, 12

40

12, 14, , 13, 7, ,
8, 3, , 4