

ІНСТРУКЦІЯ

В НАБОРІ:

Ігрове поле • 50 зелених фішок • 50 блакитних фішок • 35 червоних фішок • 104 картки Sequence (сіквінс) • Інструкція

МЕТА ГРИ:

Бути першим гравцем або командою, яка збрала 2 послідовності. Послідовність – це безперервна горизонтальна, вертикальна або діагональна лінія з 5 фішок одного кольору. Для 3 гравців або 3 команд треба зібрати 1 послідовність, щоб виграти гру.

ПОЧАТОК ГРИ:

Гра проводиться в індивідуальному порядку до 3 гравців. Якщо грає більше 3 гравців, треба поділитися на команди (2 або 3). Члени команди грають по черзі. Гравці / команди вибирають свій колір і беруть відповідні фішки. Якщо у вас 2 команди або 2 гравця, використовуйте сині та зелені фішки. Кожен гравець / команда вибирає картку. Гравець / команда, що має найвищу карту, починає гру. У випадку нічиєї, треба повторити дію.

Роздайте картки за кількістю гравців:

- Для 2 гравців – по 7 карток кожному
 - Для 3 або 4 гравців – по 6 карток кожному
 - Для 6 гравців – по 5 карток кожному
 - Для 8 або 9 гравців – по 4 картки кожному
 - Для 10 або 12 гравців – по 3 картки кожному
- Кarti, що залишилися, складають колоду.

ПРАВИЛА ГРИ:

По черзі гравці вибирають одну зі своїх карт і кладуть її догори лицьовою стороною перед собою. Потім вони беруть фішку у своєму кольорі та розміщують на вільне місце на ігровому полі, що відповідає картці. *Приклад: Якщо картка Король Хреста, покладіть фішку на один з двох квадратів Король Хреста на ігровому полі (за наявності).* Відіграна карта потім кладеться в стопку «Сброс», після чого ігрок бере нову карту з колоди і гра переходить до іншого гравця. Увага! Якщо гравець не встиг взяти картку з колоди, до того, як наступний гравець виклав картку, він втрачає право взяти картку і повинен закінчити гру з меншою кількістю карток, ніж інші гравці. Гра триває за годинниковою стрілкою.

Квадрати Joker (Жокер) – це квадрати в чотирьох кутах дошки. Кожен гравець, або команда може одночасно використати ці квадрати для жетонів свого кольору. Це означає, що потрібні лише чотири фішки для завершення послідовності.

За винятком квадратів Joker (Жокер), кожна карта має два квадрати на ігровому полі.

Валети – це картки з певними можливостями, які дозволяють гравцям / команді скористатися перевагою в грі. Існує два типи валетів: одноокі валети та двоокі валети.



Двоокі валети – дикі: вони дозволяють грати фішкою на будь-якому відкритому місці на ігровому полі.



Одноокі валети мають дуже корисну силу: вони дозволяють вам видалити з ігрового поля будь-яку фішку опонента (не замінюючи її).

Примітка: Закінчена послідовність вважається захищеною. Якщо у вас в руках незіграна картка, гравець може скинути або замінити її, перш ніж грати у свою чергу.

КІНЕЦЬ ГРИ:

2 гравці або 2 команди: Перший гравець або команда, яка збрала 2 послідовності з 5 фішок виграє гру.

3 гравці або 3 команди: Перший гравець або команда, яка збрала 1 послідовність з 5 фішок виграє гру.

ПРИМІТКИ:

- Дві послідовності одного кольору, що перетинаються, можуть мати спільну фішку.
- Гравці не можуть консультуватися один з одним щодо своїх карт, якщо інше не погоджено на початку гри.

