


У грі «Таємничий Лабіринт» учасники виступають в ролі магів, які вирушили на пошуки артефактів, захованих у вузьких проходах лабіринтів Хогвартса. Але не все так просто! Під час свого ходу, кожен гравець, крім переміщення фішки мага, може знайти артефакти, що сховані в лабіринтах підземелля. З кожним знайденим Вами артефактом, Ви будете отримувати більше балів. Але найсильніше пристрасті розпалюються в кінці гри. Адже, для перемоги Вам ще доведеться вибратися з лабіринту. Гравець, який повернувся першим зі своєї подорожі отримує додатково 100 до своїх набраних раніше балів. І тут, будьте впевнені, інші маги постараються докласти максимум зусиль для того, щоб набрати якомога більше балів і перемогти!

## Правила гри

Розкладіть ігрове поле. Біля поля покладіть картки артефактів, з указаними на них балами. Усі фішки покладіть «сорочкою» догори та перетасуйте їх.

Визначте, хто починає гру. Гравці по черзі беруть фішки та з'єднують проходи лабіринту.

Якщо на фішці є символ , то фішка може бути покладена лише цим символом ввєрх.

Фішки викладають одна за одною, з лівої частини ігрового поля до правої так, щоб усі клітинки поля були накриті фішками.

Якщо гравець не може викласти фішку, він залишає її у себе, а хід переходить до наступного гравця.

На ігровому полі розміщені 12 артефактів. Гравець, фішка якого попадає на клітинку, де знаходиться артефакт, бере собі картку відповідного артефакта.

Гра закінчується, коли перший гравець вийде з лабіринту на фініш. Він отримує додатково 100 до своїх набраних раніше балів.

Гравці рахують всі свої бали, указані на картках артефактів. Гравець, який зібрав найбільше балів, стає переможцем.



Комплектація: ігрове поле, 96 ігрових фішок, 12 ігрових карток.

Комплектація може бути змінена виробником без попереднього повідомлення.



**ПОПЕРЕДЖЕННЯ!** ДІТЯМ ДО 3-Х РОКІВ ВИКОРИСТОВУВАТИ ПІД НАГЛЯДОМ ДОРОСЛИХ. МІСТИТЬ ДРІБНІ ДЕТАЛІ.

Матеріали: папір, картон.



від  
15 хвилин



2–4  
гравці



7+  
років