

ПРАВИЛА ГРИ

Гра «Битва з піратами» має 4 режими. Спосіб вирішення будь-якого завдання один - розмістити усі кораблі піратів (з чорними вітрилами) та військово-морських сил (з білими вітрилами) на ігровому полі. Однак мета у кожному режимі гри різна:

- РЕЖИМ 1: МИРНИЙ (переможених немає): Розмістіть фігури так, щоб ВМС і Піратські кораблі не могли стріляти один в одного (щоби жоден з кораблів не знаходився на лінії вогню кораблів суперника).
- РЕЖИМ 2: ПЕРЕВАГА ПІРАТІВ: Розмістіть кораблі так, щоб пірати могли стріляти по всіх кораблях ВМС, але жоден з кораблів ВМС не міг стріляти по піратах.
- РЕЖИМ 3: ПЕРЕВАГА КОРАБЛІВ ВМС: Військово-морські кораблі можуть стріляти по всіх кораблях піратів, але жоден з піратських кораблів не може стріляти по жодному кораблю ВМС.
- РЕЖИМ 4: ТОТАЛЬНА ВІЙНА (переможців немає): Усі кораблі можуть бути уражені щонайменше одним ворожим кораблем.

ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ ВСІХ РЕЖИМІВ:

- 1 Виберіть завдання з буклета. Помістіть 2 скелі на ігровому полі згідно зі схемою. Ці деталі переміщувати не можна. В легких завданнях зображено також положення деяких кораблів. Ці підказки вказують лише на місце та колір кораблів, але НЕ на напрямок їх руху.
 - Біле коло з якорем вказує на позицію, де ПОВИНЕН знаходитись військово-морський корабель - будь-який з 4 кораблів ВМС.
 - Чорне коло з черепом вказує на позицію, де ПОВИНЕН бути піратський корабель. Це може бути будь-який з 3 піратських кораблів.
- 2 Розташуйте всі деталі головоломки на ігровому полі. Використайте всі кораблі, навіть якщо у підказці показано менше ніж 7 кораблів.

А) Кораблі мають гармати з лівого та правого боків. Вони не можуть стріляти

вперед або назад. Отже, лінія вогню завжди знаходиться справа або зліва від корабля.

- B) Кораблі можуть стріляти по усім ворожим кораблям, які знаходяться на лінії вогню гармат, тобто на будь-яку відстань (від 1 до 5 квадратів) по прямій у горизонтальному або вертикальному напрямку.
- C) Кораблі стріляють по ворожих кораблях лише за умови відсутності перешкоди на їхній лінії вогню. Перешкодою може бути інший корабель або одна з трьох високих скель. Проте можна стріляти через низьку скелю поруч із пальмою.
- D) Кораблі стріляють лише по ворожих кораблях, тому кораблі одного кольору можна безпечно розміщувати в зоні видимості один одного.
- E) Іноді кораблі стріляють одночасно з обох боків та можуть знищити відразу 2 ворожі кораблі.
- F) У РЕЖИМІ ТОТАЛЬНОЇ ВІЙНИ всі кораблі стріляють одночасно.

- 3** Є лише одне правильне рішення завдання, яке можна знайти в кінці буклету із завданнями.

ПОРАДИ

Ви можете пройти повністю один з режимів гри (від початківця до майстра), а потім перейти до іншого. Або ж спершу пройти простіші рівні у кожному режимі гри та перейти до складніших рівнів. Який би спосіб ви не обрали, перш ніж почати вирішувати завдання, обов'язково зверніть увагу на режим гри, який ви використовуєте!

Більше цікавих ігор на www.bville.com.ua



© 2020 Концепція, ігровий дизайн та малюнки:
SMART - Бельгія. Всі права захищені.
Дизайнер: Раф Петерс
Оригінальна назва товару:
Pirates Crossfire
Нірвел 14, В-2550 Контіч, Бельгія
info@smart.be www.SmartGames.eu



dd 20210222B Виготовлено в Китаї

