

Хлопавка

Правила гри

У грі треба збирати картки з однаковими за різними ознаками зображеннями, або знаходити відмінності. Доступні мінімум два варіанти гри.

Гра «Хлопавка» розвиває уважність, вчить знаходити спільне та відмінності.

Комплектність

36 карток із зображеннями тварин, предметів, рослин, явищ природи

1 спеціальна картка «Хлопавка»

Правила гри

Можливі різні варіанти гри, в залежності від віку та кількості гравців.

Перший варіант гри

Мета гри

Зібрати якнайбільшу кількість карток.

Підготовка до гри

Визначте послідовність ходів.

Візьміть картки, перетасуйте їх та покладіть колоду «сорочкою» догори. 4 верхні картки покладіть біля колоди зображенням догори.

Хід гри

Гравець перевертає верхню картку з колоди. Якщо він знаходить подібний малюнок на вже відкритих картках, то пояснює, що в зображеннях спільного, а що відмінного. Потім він забирає цю пару карток собі.

Якщо серед відкритих карток немає подібного зображення, ця картка кладеться поряд з іншими - малюнком догори.

Далі хід переходить до наступного гравця.

Якщо гравець перевертає картку із зображенням хлопавки, він може перевернути не одну, а дві картки підряд. Якщо ж під час гри картка «Хлопавка» знаходиться внизу колоди та перевертається останньою, то гравець забирає її собі та рахує, як 2 картки.

Закінчення гри

Коли всі картки з колоди перевернуті, гра закінчується. Після цього всі гравці підраховують кількість карток. Виграє той гравець, у якого їх найбільше.

Другий варіант гри

Мета гри

Звільнитися від усіх своїх карток.

Підготовка до гри

Картки розділяються на 2 колоди — з синьою «сорочкою» та червоною. Обидві колоди перетасовуються.

Колода з картками із червоною «сорочкою» кладеться посередині між гравцями малюнками донизу, а картки з синьою сорочкою роздаються гравцям.

Визначається послідовність ходів.

Хід гри

Гравець перевертає верхню картку з колоди. Якщо у нього є парна картка, він її показує та пояснює, що в них спільного і чим відрізняються. Якщо відповідь правильна, він відкладає цю пару карт у відбій. Вони більше не братимуть участі у грі. Якщо гравець не правильно описав схожість та відмінності, то він залишає свою картку у себе, а картка з колоди повертається назад вниз колоди.

Якщо гравець відкриває картку «Хлопавка», то всі гравці мають хлопнути у долоні. Хто хлопне останнім отримує одну картку з пари, що вийшла з гри (з синьою «сорочкою»), а інша картка з цієї пари кладеться вниз колоди.

Закінчення гри

Гра закінчується, коли один з гравців позбувся всіх своїх карток. Він стає переможцем.

