

Кицьки й мишки

Правила гри

«Кицьки й мишки» — настільна карткова гра, яка розвиває увагу, спостережливість, логіку. Гра призначена для дітей дошкільного та молодшого шкільного віку.

Комплектність

28 (14 пар) із зображенням мишок

8 (4 пари) із зображенням кицьок

Правила гри



В залежності від віку та кількості гравців, можливі 3 варіанти гри.



Перший варіант гри

Для 2-8 гравців.

Підготовка до гри

Розділіть картки на 2 однакові колоди.

Оберіть ведучого.

Одна колода залишається у ведучого, з іншої - картки роздаються порівну гравцям. Ведучий перетасовує картки та кладе колоду «сорочкою» догори.

Хід гри

Ведучий бере першу зверху картку, показує її та питає «У кого є така ж?». Гравець, у якого є парна картка, забирає картку від ведучого та кладе цю пару поряд. Далі ведучий бере наступну картку, гра продовжується.

Закінчення гри

Гра закінчується, коли у ведучого не залишилось жодної картки.

Виграє той гравець, який зібрав найбільшу кількість пар.

Другий варіант гри

Для 2-8 гравців.

Підготовка до гри

Оберіть ведучого.

Відокремте картки з кицьками, вони не братимуть участі в грі. Решту карток розділіть на 2 однакові колоди.

Одна колода залишається у ведучого, з іншої - картки роздаються порівну гравцям. Ведучий тасує картки та кладе колоду «сорочкою» догори.

Хід гри

Ведучий бере першу зверху картку, показує її та питає «У кого є одна (дві, три, чотири, п'ять) мишок?». Важлива тільки кількість, незалежно від кольору та розташування.

Гравець, який першим знайшов у себе картку з відповідною кількістю мишок та показав її, отримує картку від ведучого та відкладає цю пару поряд. Далі ведучий бере наступну картку, гра продовжується.

Закінчення гри

Гра закінчується, коли у ведучого не залишилось жодної картки.

Виграє той гравець, який зібрав найбільшу кількість пар.

Третій варіант гри

Для будь-якої кількості гравців.

Підготовка до гри

Розкладіть на столі картки «сорочкою» догори.

Визначте послідовність ходів.

Хід гри

Перший гравець перевертає дві будь-які картки. Якщо картки виявляються парними, гравець забирає їх собі. Якщо картки непарні, то гравець повертає їх на свої місця «сорочкою» догори. Якщо гравець перевернув картку з кицькою, то всі миші «розбігаються» — всі картки з мишками, що є у цього гравця, треба покласти на стіл «сорочкою» догори та перетасувати їх з іншими картками, при цьому, картка з кицькою залишається у гравця. Далі ходить наступний гравець.

Закінчення гри

Гра закінчується, коли всі карти зі столу розібрані гравцями.

Після цього, підраховують бали: за кожную картку з мишкою - по 1 балу, за картку з кицькою — по 3 бали.

Виграє той гравець, який набрав найбільше балів.