



Завдання без дракона (3 +)

- 1 Виберіть завдання. Помістіть 4 деталі лабіринту всередині ігрового поля, як показано у завданні. Кожна деталь лабіринту має квітку певного кольору в одному з кутів, щоб допомогти вам розмістити деталі в правильному положенні.
- 2 Розташуйте замок на деталі головоломки з червоною квіткою. Помістіть лицаря біля входу в лабіринт, а Сплячу красуню в білу воріт замку. У половині завдань ви граєте роль лицаря, в іншій половині ви граєте роль Сплячої красуні:
 - БЛАКИТНА СТРІЛКА (лицар): знайдіть шлях від входу в лабіринт до воріт замку, пересуваючи лицаря лабіринтом.
 - ЖОВТА СТРІЛКА (Спляча красуня): знайдіть шлях від воріт замку до входу в лабіринт, пересуваючи Сплячу красуню лабіринтом.
 Підіймати фігурки лицаря та Сплячої красуні заборонено. Фігурки героїв не можуть перелізати через стіни.
- 3 Ви знайшли рішення, коли лицар досягає воріт замку або Спляча красуня доходить до входу в лабіринт. Найкоротше рішення показано в буклеті завдань. Деякі завдання мають більше одного варіанту правильних рішень.

Завдання з драконом (5 +)

- 1 Виберіть завдання. Розташуйте 4 деталі лабіринту всередині ігрового поля, як показано у завданні. Кожна деталь лабіринту має квітку певного кольору в одному з кутів, щоб допомогти вам розмістити деталі в правильному положенні. Розташуйте лицаря біля входу в лабіринт, а Сплячу красуню біля воріт замку.
- 2 У цих завданнях ви граєте як Дракон! Знайдіть місце на ігровій дошці, де фрагмент головоломки з драконом цілком вписується між стінами лабіринту. Є такі завдання, в яких до замку веде декілька шляхів, або Дракона можна помістити в декількох місцях. Але є лише одна позиція, коли Дракон перекриє всі стежки до замку.
- 3 Ви знайшли рішення, коли лицар не зможе дістатися до замку без зустрічі з драконом. Є лише 1 позиція для дракона, яку показано в буклеті.

Поради для батьків та вчителів:

- Під час налаштування гри маленьким дітям може знадобитися допомога, яка гарантує, що всі чотири деталі лабіринту знаходяться в правильному положенні для кожного завдання.
- Завдання з драконом набагато складніші, ніж без нього! Якщо діти мають проблеми з розташуванням дракона, спробуйте пограти разом. Наприклад: дорослий може грати як дракон (шукати місце для деталі з драконом), а дитина може перевірити, чи перекриті всі доріжки до замку.
- Завдання з драконом також можна вирішувати без деталі з драконом: у цьому випадку мета гри - знайти шлях від входу в лабіринт до замку, як у 30 перших завданнях.



5 414301 523538

dd: 20200408B



dd: 20200408B Виготовлено в Україні
 © 2017 Концепція, дизайн та ілюстрації: SMART - Бельгія. Всі права захищені. Дизайнер: Раф Петерс
 Оригінальна назва продукту: Sleeping Beauty Лабелд 14, B-2550 Коніч, Бельгія
 Факс +32 15 45 10 60 info@smart.be

www.SmartGames.eu