

GORILLA



5-99 лет



3-5 игрока



45 карт (40 карт “животные”, 1 карта “джокер”, 4 карт “гориллы”)



Цель игры: Остаться без карт на руках.



Подготовка к игре: Сдающий раздает по 6 карт каждому игроку. Из остальных карт формируется колода.

Правила игры: Самый младший игрок кладет в центр стола карту “животное” (например: тигр + красный автобус). После этого, следующий игрок должен положить карту “животное” того же цвета (например: крокодил + красный автобус) или карту с изображением того же животного и автобусом другого цвета (например: тигр + синий автобус). Если игроку нечем ходить, то он берет карту из колоды. Затем ход передается следующему игроку, и он играет по тем же правилам. Если ему нечем ходить, то он берет карту из колоды.

P.S. : Если взята из колоды карта подходит, то она сразу же выкладывается.

Особые карты:



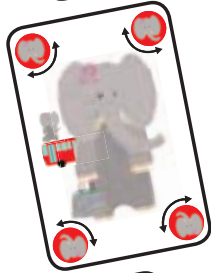
1 карта “джокер”: игрок, имеющий эту карту на руках, может выложить ее в любой момент, когда наступает его очередь ходить. (но на последнем ходе эту карту выкладывать нельзя). Следующий игрок кладет карту “животное” с автобусом любого цвета (по своему выбору), либо карту “горилла”.



4 карты “пантера”: все остальные игроки берут по 1 карте из колоды. На карту “пантера” можно положить другую карту “пантера”.



4 карты “обезьяна”: следующий игрок пропускает ход (если игрок “А” кладет карту “обезьяна”, то игрок “Б” не играет, а ход передается сразу игроку “В”).



4 карты “слон”: передача хода от игрока к игроку меняет свое направление на противоположное (если игрок “Б” кладет карту “слон”, то ход передается обратно игроку “А”).



4 карты “горилла”: эти карты можно положить поверх карты “животное” с автобусом соответствующего цвета, либо на карту “джокер” (например: карта “горилла + желтый автобус” кладется поверх карты “зебра + желтый автобус”). Как только такая карта положена, все остальные игроки должны

стукнуть по горилле. Тот, кто стукнул последним, берет из колоды 3 штрафные карты и начинает новый тур игры, выкладывая любую карту “животное”, по своему выбору (он не имеет права выложить карту “горилла” или карту “джокер”).

PS: когда в колоде не остается больше карт, все сброшенные карты, кроме самой верхней, перемешиваются, и из них формируется новая колода.

Конец игры: Как только у одного из игроков остается только одна карта на руках, он должен сказать “горилла”, и после этого игра продолжается. Если он забывает это сказать, то остальные игроки могут сделать ему замечание; в таком случае, он берет из колоды одну штрафную карту, и игра продолжается. Если никто ему не напомнил, то тем лучше для него. Выигрывает тот игрок, который первым останется без единой карты на руках.