

# ВАТАМЕУН



От 4х лет



2 - 4 играющих



В комплекте: 40 карт



Цель игры: Собрать все карточки.



Правила игры: Смешать карточки. Раздать все карточки играющим. Игра идет по часовой стрелке. Игру начинает самый младший играющий. Играющие держат карточки стопкой в руке, лицевой стороной вниз. Все играющие одновременно берут по одной карте из своей стопки и переворачивают их.

Если на карточках изображены 2 и более домашних животных и / или 2 и более диких, те из играющих, на чьих карточках они изображены, должны изобразить крик этих животных. Кто быстрее всех это сделает правильно, забирает все открытые карточки и кладет их вниз своей стопки.





+



+



*Осел и корова - два домашних животных. Игрок с карточкой осла первым прокричал "И-а!". Он забирает все 3 карточки.*

Если играющих всего двое и открыты одно дикое и одно домашнее животное, то ничего не происходит. Играющие кладут свои карточки под низ своей стопки и открывают следующую карточку.

Если один из играющих ошибся (изобразил крик другого животного или если животных оказалось меньше двух), он дает по одной карте из своей стопки остальным играющим в качестве штрафа.

### Домашние животные



Осел кричит по-ослиному.  
*И-а!*



Утка крикает.  
*Кря! Кря!*



Петух поет.  
*Кукареку!*



Баран блеет.  
*Бееее!*



Корова мычит.  
*Муууу!*

### Дикие животные



Слон трубит.  
*Ааааааааа!*



Гиена воет.  
*И! И! И!*



Лев рычит.  
*Рррррррр!*



Попугай говорит.  
*Попка дурак!*



Обезьяна кричит.  
*У О! У*

**DJECO**

Внимание: риск попадания в дыхательные пути.