

ГЕОМЕТОРИХ



С 8 лет



2-4 игрока

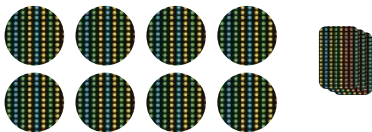


В комплекте: 8 круглых карточек, 42 прямоугольные карточки.

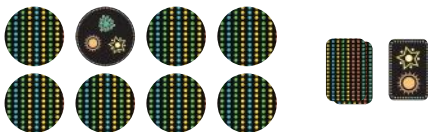


Цель игры: набрать больше всех карточек.

Подготовка к игре. Выложите 8 круглых карточек в центре между игроками в 2 ряда лицевой стороной вниз. Прямоугольные карточки выложите рядом стопкой лицевой стороной вниз.

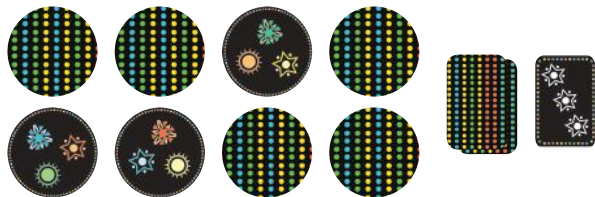


Правила игры. Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Он открывает первую прямоугольную карточку из стопки и кладет ее рядом:



- Если это карточка с 2 цветными фигурами, игрок должен найти на круглых карточках как минимум одну из этих 2 фигур (того же цвета и формы). Для этого он открывает 1 круглую карточку.

• Если это карточка с 1, 2 или 3 белыми фигурами, игрок должен найти на круглых карточках 1, 2 или 3 указанные фигуры любого цвета. Для этого он открывает 1, 2 или 3 круглые карточки.



В данном примере игрок открыл 3 круглые карточки, чтобы найти 3 фигуры «звезда».

Если игрок правильно открыл круглые карточки, он зарабатывает прямоугольную карточку и делает еще один ход.

В противном случае прямоугольная карточка остается на месте (в банке) и ход переходит к следующему игроку. Круглые карточки следует вновь перевернуть лицевой стороной вниз и оставить на том же месте.

Следующий игрок может либо попробовать заработать карточку из банка (если она там есть), либо открыть новую прямоугольную карточку.

Круглые карточки следует открывать только для поиска фигур, а затем их вновь закрывают и оставляют на том же месте. Во время каждого хода игроки стараются запомнить, какие фигуры изображены на круглых карточках.

Партия заканчивается, когда в стопке не останется карточек. В партии побеждает игрок, набравший наибольшее количество карточек.