





Вірю! Не вірю!

Правила гри

Для дітей від 4 років. Кількість гравців: 2–4.

Ігровий комплект: 40 карт у тому числі:

- 36 карт із зображеннями тварин (9 карт «шкіра» , 9 карт «костюм» , 9 карт «піжама» ) і 9 карт «пляжний одяг» )
- 4 карти «джокер»

Мета гри

Якнайшвидше залишитися без карт на руках.

Правила гри

Перетасувати карти і роздати по 8 карт кожному гравцеві. Карти, які, залишилися в грі не використовуються.

Перший гравець викладає одну з своїх карт лицьовою стороною догори і голосно оголошує, до якого типу вона відноситься («шкіра», «костюм», «піжама», «пляжний одяг»). Потім всі інші гравці по черзі кладуть поверх неї свої карти, на цей раз сорочкою вгору, і голосно повторюють те ж саме слово (наприклад, «піжама»). При цьому вони не зобов'язані говорити правду.

Гравець може використовувати карту «джокер»,

щоб змінити оголошений тип карти. Джокер кладеться лицьовою стороною вниз (це може бути дійсно джокер, або ж інша карта). При цьому гравець голосно оголошує інший тип карти (наприклад «костюм»).

Коли гравець оголошує тип карти, хто-небудь з інших гравців може йому не повірити. Тоді він повинен відразу вигукнути «Не вірю!» і відкрити покладену карту. Далі відбувається наступне:

- Якщо карта не та, яка була оголошена, то гравець, який обманював, забирає собі всю стопку карт, яка накопичилася за час гри.
- Якщо карта правильна, то той гравець, який не повірив, забирає собі всю стопку карт, яка накопичилася за час гри.

Потім, той гравець, який забрав всі карти, робить хід, тобто, викладає на стіл одну зі своїх карт, голосно оголошує її тип, і гра продовжується.

