

КУКАРАЧА

Динамичная игра
для 2-4 истребителей от 5 до 99 лет
Артикул № 22212

Тревога!!!!

Появились тараканы! Один весьма ловкий таракан носится по кухне, вызывая отвращение и ужас. Нельзя терять ни секунды! С помощью столового прибора загоните его в ловушку. Кубик покажет вам, чем можно пользоваться: вилок, ножом и ложкой. Потребуется зоркий глаз и быстрая реакция. Кто умело обращается со столовым прибором, загонит таракана в ловушку. За каждого пойманного таракана выдаётся одна фишка. Кто первым раздобудет 5 фишек, выиграет охоту.



Цель игры

первым собрать пять фишек

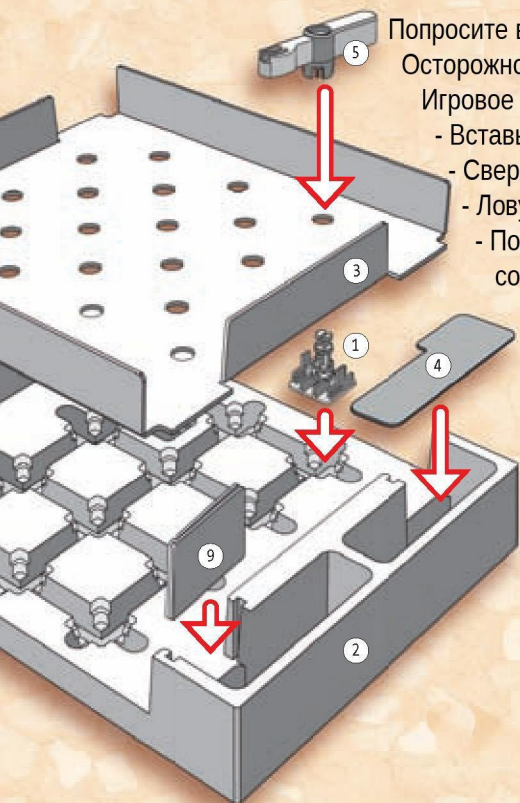


Содержание

- 1 24 защёлки
- 2 1 игровая подставка
- 3 1 игровое поле
- 4 4 ловушки
- 5 24 столовых приборов (8 ножей, 8 вилок, 8 ложек)
- 6 1 HEXBUG nano таракан
- 7 18 фишек
- 8 1 кубик
- 9 2 двери



Перед первой игрой

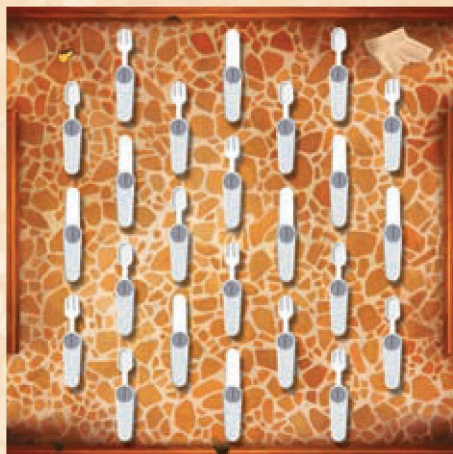


Попросите взрослого помочь собрать игровое поле.

Осторожно освободите из картона игровой материал.

Игровое поле собирается следующим образом:

- Вставьте защёлки(1) в 24 углубления игровой подставки(2)
- Сверху установите игровое поле(3).
- Ловушки(4) установите в четырёх отсеках вставки.
- Поместите детали столовых приборов(5) на защёлки согласно рисунку ниже:

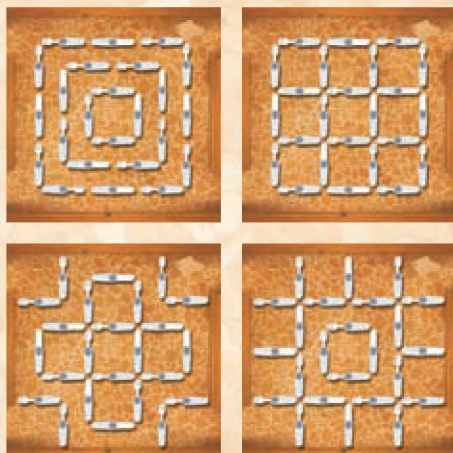


Перед началом игры

- Приготовьте HEXBUG папо таракана(6), фишки(7) и кубик(8).
- Каждый игрок выбирает себе угол с одной ловушкой.

Если в игре принимают участие менее четырёх игроков, ловушка в пустом углу закрывается дверью(9). Лишние двери не используются. Если играют только два игрока, лучше всего использовать ловушки в противоположных концах поля.

- Поверните все детали столовых приборов в одно из показанных справа стартовых положений:



Игра началась!



1. Стартует HEXBUG папо таракан

Начинает самый юный игрок. Он включает таракана HEXBUG папо с обратной стороны и устанавливает его на середину игрового поля.

2. Бросок кубика



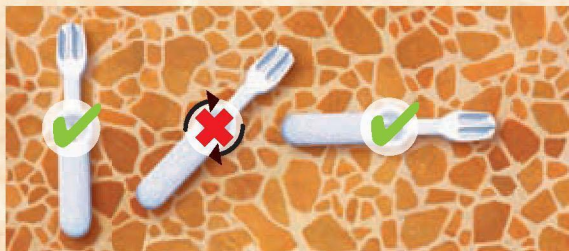
Если на кубике выпадает изображение ножа, вилки или ложки, игрок должен быстро повернуть соответствующую деталь столового прибора. Например, кубик показывает изображение ножа, игрок должен повернуть один нож.



Если на кубике изображение вопросительного знака, игрок может быстро повернуть любую деталь столового прибора, безразлично будет это нож, вилка или ложка.

3. Поворот прибора

Столовые приборы всегда должны быть повернуты до щелчка. Это значит, что они никогда не должны стоять наискосок. На поворот столового прибора отпущено не очень много времени. И если игрок замешкается, остальные игроки могут попросить его поторопиться.

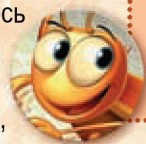


Игра продолжается по часовой стрелке, и следующий игрок бросает кубик и поворачивает столовый прибор.

4. Ловля HEXBUG папо таракана

Таракан ползает по всему полю. Вы можете повлиять на его передвижения и поймать его, ловко поворачивая столовые приборы. Попробуйте так изменить его перемещения, чтобы он попал в ловушку.

Как только он угодил в ловушку,

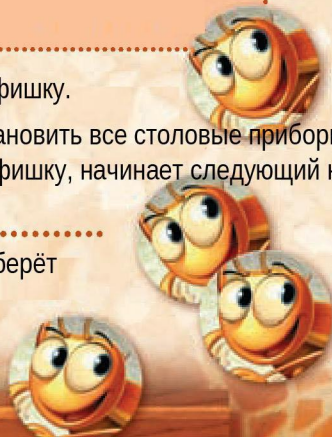


игрок, которому принадлежит эта ловушка, получает одну фишку.

Затем выключите на некоторое время таракана, чтобы установить все столовые приборы в исходное положение. Игрок, который выиграл последнюю фишку, начинает следующий круг.

Конец игры

Игра заканчивается, как только один из игроков первым соберёт пять фишек.



Вариант игры

Игра проходит также как основная игра. Но в этом варианте вы пытаетесь избежать попадания таракана в вашу ловушку. За каждого таракана, который попадает в вашу ловушку, вы снова получаете фишку. В этой игре игрок, который первым собрал пять фишек проигрывает.

Информация по использованию HEXBUG nano таракана



Замена батареек:

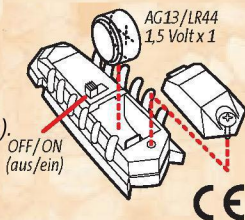
Замена батареек производится взрослыми.

На обратной стороне таракана находится отсек для батареек.

Обратите внимание, чтобы выключатель находился в положении «OFF».

Откройте отсек для батареек с помощью крестовой отвёртки.

Вставьте батарейку типа AG13/LR44 1,5V, соблюдая полярность (схема на крышке отсека). Затем с помощью отвёртки закройте отсек.



Правила эксплуатации:

- После игры игрушку необходимо выключить (выключатель на обратной стороне).
- Замена батареек происходит, как только игрушка начинает медленно двигаться.
- Если игрушка движется только в одном направлении, расправьте несколько раз ножки и проверьте, горизонтально ли стоит игровое поле.
- Игрушку нельзя разбирать.
- Беречь от попадания прямых солнечных лучей и от других источников тепла.
- Беречь от попадания влаги.
- Для чистки поверхности использовать сухую или слегка влажную ткань.
- Не использовать химические чистящие средства.

Правила безопасности:

- Обычные батарейки не подзаряжают!
- Аккумуляторные батарейки подзаряжают только под присмотром взрослых!
- Для подзарядки необходимо вынуть аккумуляторные батарейки из игрушки!
- Нельзя использовать одновременно батарейки разных типов, а также старые и новые батарейки.
- Устанавливать батарейки, соблюдая полярность!
- Если батарейки разряжены или игрушка долгое время не используется, батарейки необходимо вынуть!
- Не соединяйте клеммы между собой!
- Рекомендуется использовать щелочные батарейки!
- Использовать батарейки только указанного типа или равноценного типа.
- Замена подлежат одновременно все батарейки!



Не выбрасывайте электрические детали игрушки в контейнер с бытовым мусором, а сдайте их на специальный сборный пункт в вашем районе. Выясните у коммунальной службы, где находится приёмный пункт старых приборов.

Внимание: Сохраняйте инструкцию!

