

Ринго-Фламинго

Захватывающая игра из серии «подбрось кольцо» для 2-4 игроков, в возрасте от 5 до 99 лет.

Содержание:

- 1 игровое поле
- 7 фламинго и 2 крокодила
- 4 лодки
- 48 разноцветных спасательных кругов
- 12 жетонов

Перед первой игрой:

Вынуть жетоны из шаблона, и выдавить прорезанные отверстия в игровом поле. Достать из упаковки спасательные круги. По окончании игры их можно сложить в коробку по разным ее сторонам.

Подготовка:

- Вставить фламинго в розовые отверстия, а крокодилов в зеленые. Вращать их влево или вправо, пока они твердо не закрепятся на игровом поле.
- Поместить игровое поле вместе с фигурками на вкладыш в коробку.
- Расположить игру в середине стола, углами коробки по направлению к игрокам.
- Если игроков меньше чем четыре, тогда один или более углов останутся не занятыми.
- Каждому игроку выдать одну лодку и 12 спасательных кругов одного понравившегося цвета.
- Разместить одиннадцать кругов на выступе посреди лодки, а двенадцатый в отверстие на носу лодки.
- Отодвинуть лодку на расстояние 20-40 см от края угла ближайшего к игроку.
- Наполнить лодку спасательными кругами, и вперед!
- Приготовить жетоны для игры!

Цель игры:

Цель игры заключается в том, чтобы спасти своего фламинго, умело бросив ему как можно больше своих спасательных кругов.

И вперед:

Все начинают одновременно! Игра состоит из трех раундов. По окончании каждого раунда подсчитывается количество фламинго, которых смог спасти тот или иной игрок.

Как подбрасывать?

- Положение лодки – носом к фламинго.
- Аккуратно одним пальцем нагнуть спасательный круг, находящийся в щели на носу лодки и затем отпустить его.
- Затем взять следующий спасательный круг (один за раз) и подбрасывать его в ту же сторону.
- Те кольца, которые упадут мимо доски, так и остаются лежать, ими больше нельзя воспользоваться.

Совет: Чтобы избежать колебаний лодки при подбрасывании круга, можно надавить указательным пальцем другой руки на середину лодки.

Окончание каждого раунда:

Продолжайте играть, пока все игроки не подберут все 12 своих спасательных кругов. Теперь сосчитайте очки:

- В первую очередь собрать все круги, выпавшие за пределы игрового поля и загрузить обратно в лодки.

- Собрать круги своего цвета, те, что приземлились рядом с фламинго и разложить эти выигрышные круги перед собой на столе.
- За каждый спасательный круг рядом с крокодилом нужно отдать один выигрышный круг. Поместить их в лодку вместе с теми, что лежали около крокодила.
- А теперь посчитать выигрышные круги, которые остались лежать перед вами.
- Тот игрок, у кого окажется больше всего выигрышных кругов и будет считаться победителем очередного кона и он получает в качестве вознаграждения один жетон. Если двое или более игроков набрали одинаковое количество баллов, то они все получают по одному жетону.

Замечание: Нужно включать в свой счет и те круги, что приземлились под углом к фигурке. Это будет считаться, будто они упали прямо на шею животного.

Как только вы использовали все 12 кругов, можно начинать следующий кон.

Конец игры:

Игра заканчивается после трех раундов. Тот игрок, у которого окажется больше всего жетонов, и становится победителем. Если таких игроков больше чем один, то они все становятся победителями.

Что если счет равный?

Победившие игроки могут разыграть дополнительный кон, чтобы определить единственного победителя.